

**LOWRANCE®**

# Serie EAGLE®

Manuale dell'utente

ITALIANO





# Introduzione

---

## Copyright

© 2024 Navico Group. Tutti i diritti riservati. Navico Group è una divisione di Brunswick Corporation.

## Marchi

®Reg. U.S. Pat. & Tm. Off e marchi ™. Visitare il sito [www.navico.com/intellectual-property](http://www.navico.com/intellectual-property) per i diritti di marchio globali e gli accrediti per Navico Group e altre entità.

- Navico® è un marchio di Navico Group.
- Lowrance® è un marchio di Navico Group.
- DownScan Imaging™ è un marchio di Navico Group.
- DownScan Overlay® è un marchio di Navico Group.
- Easy Routing™ è un marchio di Navico Group.
- FishReveal™ è un marchio di Navico Group.
- Genesis® è un marchio di Navico Group.
- Navionics® è un marchio di Navionics S.r.l.
- SD® e microSD® sono marchi di SD-3C, LLC.
- StructureMap™ è un marchio di Navico Group.

## Sicurezza, clausola di esonero da responsabilità e conformità

Le dichiarazioni di sicurezza, esclusione di responsabilità e conformità di questo prodotto sono fornite come documento separato.

## Garanzia

La scheda di garanzia è fornita come documento separato. Per qualsiasi richiesta, fare riferimento al sito Web del marchio dell'unità o del sistema:

[www.lowrance.com](http://www.lowrance.com)

## Informazioni su questo manuale

Il presente manuale costituisce una guida di riferimento per il funzionamento di Eagle 5, Eagle 7 e Eagle 9.

Queste unità sono solo in grado di mostrare le visioni sonar e le frequenze indicate nelle specifiche incluse nella guida per

l'installazione del trasduttore fornito con l'unità. Il modello è indicato sul lato anteriore dell'unità. Di seguito è riportato un elenco dei modelli, il trasduttore che dovrebbe essere utilizzato e la funzionalità sonar disponibile.

- Eagle 5: È necessario utilizzare il trasduttore HD SplitShot, che offre funzionalità sonar tradizionali e DownScan.

I trasduttori aggiunti tramite uno dei cavi adattatori opzionali disporranno solo delle viste e frequenze disponibili con le quali il display è stato progettato. I trasduttori Airmar non sono supportati tramite il cavo adattatore.

## **Versione manuale**

Il presente manuale è stato redatto per la prima versione del software fornito con Eagle. Il manuale viene aggiornato periodicamente per includere informazioni aggiornate alle nuove versioni del software. La versione più recente disponibile del manuale può essere scaricata da [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

## **Versione software**

La versione del software installata nell'unità è disponibile nella finestra di dialogo Informazioni di sistema in Impostazioni di sistema.

Per informazioni sull'aggiornamento del software, fare riferimento a *"Aggiornamenti software"* a pagina 87.

## **Contattaci**

Per assistenza sui prodotti e informazioni sui servizi visitare il sito web [www.lowrance.com/contact-us](http://www.lowrance.com/contact-us).

# Indice

---

## **9 Introduzione**

- 9 Controlli anteriori
- 10 Pagina iniziale
- 11 Pagine dell'applicazione
- 13 Registrazione dispositivo

## **14 Funzionamento di base**

- 14 Accensione e spegnimento del sistema
- 14 Finestra di dialogo Controlli sistema
- 15 Modalità Standby
- 15 Illuminazione dello schermo
- 15 Utilizzo di menu e finestre di dialogo
- 16 Utilizzo del cursore nel riquadro
- 16 Waypoint MOB
- 17 Cattura schermo

## **18 Personalizzazione del sistema**

- 18 Personalizzazione dello sfondo della pagina iniziale
- 18 Dati sovrapposti
- 19 Pagine personalizzate
- 21 Regolazione della suddivisione su pagine a più riquadri

## **22 Carte**

- 22 Il riquadro cartografico
- 22 Dati cartografici
- 23 Selezione del tipo di carta
- 23 Simbolo dell'imbarcazione
- 23 Scala cartografica
- 23 Scorrimento della carta
- 23 Waypoint, rotte e tracce
- 23 Navigazione
- 24 Visualizzazione di informazioni sugli elementi cartografici
- 24 Ricerca di oggetti sui riquadri cartografici
- 25 Altre opzioni
- 27 Carte C-MAP
- 29 Carte Navionics
- 33 Impostazioni di cartografia

## **36 Waypoint, rotte e tracce**

- 36 Finestre di dialogo
- 37 Waypoint
- 39 Rotte
- 42 Tracce

## **46 Navigazione**

- 46 Informazioni sulla navigazione
- 46 Opzioni del menu
- 46 Navigazione verso la posizione del cursore
- 47 Navigazione verso un waypoint
- 47 Navigazione lungo una rotta
- 47 Impostazioni Navigazione

## **49 Sonar**

- 49 Immagine del Sonar
- 49 Zoom dell'immagine
- 50 Utilizzo del cursore sull'immagine
- 50 Visualizzazione cronologia
- 50 Avvio della registrazione dei dati del registro del sonar
- 53 Interruzione della registrazione dei dati del registro del sonar
- 53 Visualizzazione dei dati registrati dello scandaglio
- 53 Personalizzazione delle impostazioni dell'immagine
- 53 Opzioni delle modalità Personalizzata e Pesca dal ghiaccio
- 56 Altre opzioni
- 59 Impostazioni del Sonar

## **62 SideScan**

- 62 Informazioni su SideScan
- 62 L'immagine SideScan
- 63 Zoom dell'immagine
- 63 Utilizzo del cursore nel riquadro
- 63 Visualizzazione cronologia
- 64 Registrazione dei dati SideScan
- 64 Impostazione dell'immagine SideScan

## **68 DownScan**

- 68 Informazioni su DownScan

- 68 Il pannello DownScan
- 68 Zoom dell'immagine DownScan
- 69 Utilizzo del cursore nel riquadro DownScan
- 69 Visualizzazione della cronologia DownScan
- 69 Registrazione dati DownScan
- 70 Personalizzazione delle impostazioni dell'immagine

## **74 StructureMap**

- 74 Informazioni su StructureMap
- 74 L'immagine StructureMap
- 75 Suggerimenti per StructureMap
- 75 Registrazione dei dati StructureMap
- 76 Utilizzo di StructureMap con la cartografia
- 76 Opzioni struttura

## **78 Allarmi**

- 78 Sistema degli allarmi
- 78 Tipi di messaggi
- 78 Messaggi di allarme
- 78 Conferma di un messaggio
- 79 Finestra di dialogo Allarmi

## **81 Strumenti**

- 81 Impostazioni
- 84 Waypoint/rotte/tracce
- 84 Info
- 85 Conservazione

## **86 Manutenzione**

- 86 Manutenzione preventiva
- 86 Pulizia dello schermo dell'unità
- 86 Controllo dei connettori
- 87 Assistenza ai servizi
- 87 Aggiornamenti software
- 89 Copia di backup dei dati del sistema
- 91 Importazione dei file di backup

## **92 Simulatore**

- 92 Modalità demo

- 92 File sorgente del simulatore
- 93 Impostazioni avanzate del simulatore

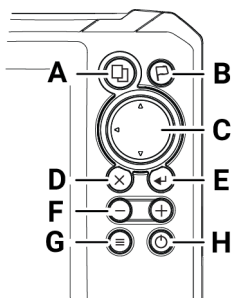


# 1

## Introduzione

---

### Controlli anteriori



#### A Pages

- Premere per attivare la pagina iniziale.

#### B Waypoint

- Premere per aprire la finestra Nuovo waypoint.
- Premere due volte per salvare un waypoint.
- Tenere premuto per accedere alla finestra di dialogo Trova.

#### C Freccie

- Su una qualsiasi pagina a schermo intero:
  - Premere per posizionare il cursore.
  - Premere per eseguire la panoramica dell'immagine in qualsiasi direzione.
- Nelle pagine con più riquadri:
  - Premere per selezionare un riquadro.
- In menu e finestre di dialogo:
  - Premere per navigare.

#### D Esci

- Su una pagina ingrandita con più riquadri:
  - Premere per tornare alla pagina con più riquadri.
- In menu e finestre di dialogo:
  - Premere per tornare al livello di menu precedente e per chiudere una finestra di dialogo.

## E Conferma

- Nelle pagine con più riquadri:
  - Premere per ingrandire il riquadro selezionato.
- In menu e finestre di dialogo:
  - Premere per confermare una selezione.

## F Zoom

- Premere per ingrandire l'immagine.
- Premere insieme entrambi i tasti per creare un waypoint MOB (uomo a mare) nella posizione corrente.

## G Menu

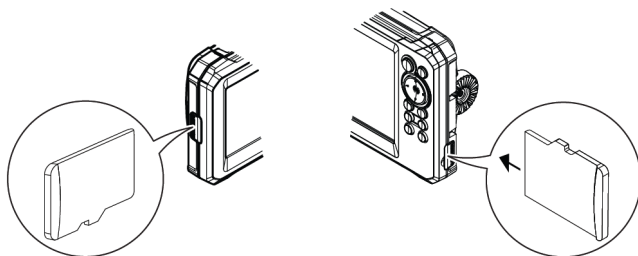
- Premere per visualizzare il menu a schermo intero.

## H Alimentazione

- Premere una volta per visualizzare la finestra di dialogo Controlli sistema.
- Tenere premuto per accendere/spengere l'unità.
- Brevi pressioni ripetute consentono di scorrere i livelli di retroilluminazione.

## Scheda Micro SD

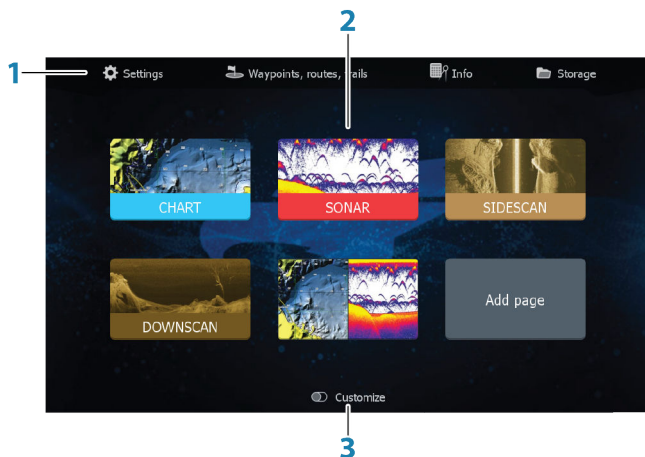
A seconda del modello, il lettore di schede si trova sul lato sinistro o destro dell'unità.



## Pagina iniziale

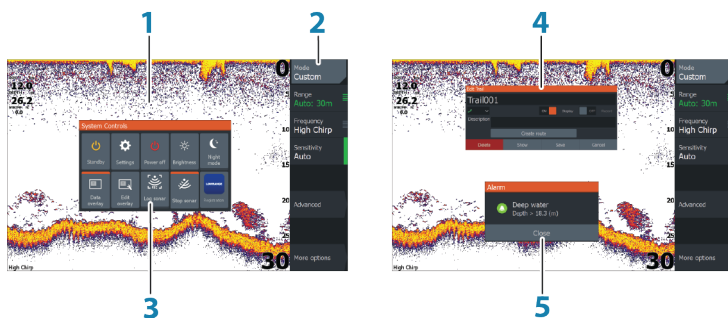
La pagina iniziale è accessibile da qualsiasi modalità premendo brevemente il tasto Pagine.

→ **Nota:** Le icone di pagina nella pagina iniziale variano a seconda del tipo di modello.



- 1 **Riquadro Strumenti** - Selezionare un pulsante per accedere alle finestre di dialogo utilizzate per eseguire un'attività o per esplorare le informazioni memorizzate.
- 2 **Icone pagine dell'applicazione** - Selezionare un pulsante per visualizzare la pagina dell'applicazione.
- 3 **Personalizzato** - Attivare la modalità Personalizzata per eliminare o modificare le pagine personalizzate.

## Pagine dell'applicazione



- 1 Riquadro dell'applicazione**
- 2 Menu** - Menu specifico del riquadro.
- 3 Finestra di dialogo Controlli sistema** - Fornisce l'accesso rapido alle impostazioni di sistema di base.
- 4 Finestra di dialogo** - Informazioni o input dell'utente.
- 5 Messaggio di allarme** - Visualizzato in caso di situazioni pericolose o guasti di sistema.

Ogni applicazione connessa al sistema è presentata in riquadri. L'applicazione può essere visualizzata come pagina intera o all'interno di una pagina con più riquadri. Tutte le pagine delle applicazioni sono accessibili dalla pagina iniziale.

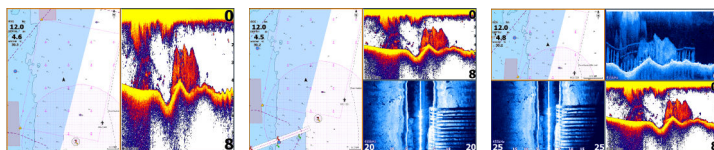
## Pagine personalizzate

Il sistema viene consegnato con una pagina personalizzata preconfigurata, ma si possono creare pagine proprie. Tutte le pagine personalizzate possono essere modificate ed eliminate. Per aggiungere una pagina personalizzata, fare riferimento a *"Aggiunta di nuove pagine personalizzate"* a pagina 19.

Per eliminare o modificare una pagina personalizzata, fare riferimento a *"Modifica o eliminazione di pagine personalizzate"* a pagina 20.

## Pagine personalizzate a più riquadri

In ogni pagina personalizzata, è possibile includere fino a 4 riquadri. Fare riferimento a *"Aggiunta di nuove pagine personalizzate"* a pagina 19.



*Pagina con 2 riquadri*

*Pagina con 3 riquadri*

*Pagina con 4 riquadri*

Le dimensioni dei riquadri in una pagina con più riquadri possono essere regolate dalla finestra di dialogo Controlli sistema. Fare riferimento a *"Regolazione della suddivisione su pagine a più riquadri"* a pagina 21.

- Con il cursore non attivo in nessun riquadro, cambiare il riquadro attivo con i tasti freccia. Un riquadro attivo è indicato da un bordo arancione.
- Ingrandire il riquadro attivo premendo il tasto Conferma. Premere il tasto Esci per tornare alla pagina a più riquadri.
- Per visualizzare il menu corrispondente, il riquadro deve prima essere ingrandito. Una volta ingrandito, premere (di nuovo) il tasto Conferma per visualizzare il menu del riquadro ingrandito. Premere il tasto Esci per chiudere il menu e premerlo di nuovo per tornare alla pagina a più riquadri.
- Attivare il cursore sul riquadro attivo o ingrandito premendo i tasti freccia, quindi utilizzare i tasti freccia per posizionare il cursore. Premere di nuovo il tasto Esci per rimuovere il cursore.

## Registrazione dispositivo

Durante l'avvio, viene richiesto di registrare il dispositivo. È anche possibile registrare selezionando l'opzione Registra nella finestra di dialogo Impostazioni di Sistema. La registrazione può essere eseguita:

- Da un dispositivo smart dotato di accesso a Internet
- Tramite telefono

# 2

## Funzionamento di base

---

### Accensione e spegnimento del sistema

Il sistema viene acceso premendo il tasto di accensione.

Tenere premuto il tasto di accensione per spegnere l'unità.

Se il tasto di alimentazione viene rilasciato prima che l'arresto sia stato completato, questo viene annullato.

Per spegnere l'unità è inoltre possibile utilizzare la finestra di dialogo Controlli sistema.

### Primo avvio

Quando l'unità viene avviata per la prima volta, o dopo un ripristino delle impostazioni predefinite, vengono visualizzate varie finestre di dialogo. Rispondere alle richieste delle finestre di dialogo per effettuare impostazioni fondamentali.

È possibile configurare ulteriormente e modificare successivamente le impostazioni tramite la finestra di dialogo Impostazioni di sistema.

### Finestra di dialogo Controlli sistema

La finestra di dialogo Controlli sistema fornisce l'accesso rapido alle impostazioni di sistema di base. Visualizzare la finestra di dialogo premendo brevemente il tasto di accensione.

Le icone visualizzate nella finestra di dialogo possono variare. Ad esempio, l'opzione Regola divisione è disponibile solo se si visualizza una pagina con più riquadri all'apertura della finestra di dialogo Controlli sistema.



### Attivazione di funzioni

Selezionare l'icona della funzione che si desidera impostare o attivare/disattivare. Per tali funzioni, una barra arancione nella parte

superiore dell'icona indica che la funzione è attivata, come illustrato nell'icona Sovrapposizione dati precedente.

## Modalità Standby

In modalità Standby, il sonar e la retroilluminazione dello schermo frontale sono disattivati per risparmiare energia. Il sistema continua a funzionare in background.

È possibile selezionare la modalità Standby dalla finestra di dialogo Controlli sistema.

Per passare dalla modalità Standby al funzionamento normale, premere brevemente il tasto di alimentazione.

## Illuminazione dello schermo

### Luminosità

È possibile scorrere i livelli di retroilluminazione preimpostati tramite brevi pressioni del tasto di accensione.

La retroilluminazione dello schermo può essere regolata anche dalla finestra di dialogo Controlli sistema.

### Modalità notturna

La modalità notturna può essere attivata dalla finestra di dialogo Controlli sistema.

L'opzione di modalità notturna consente di ottimizzare la tavolozza dei colori in condizioni di scarsa illuminazione.

## Utilizzo di menu e finestre di dialogo

### Menu

Il menu consente di utilizzare il sistema e regolare le impostazioni.

Premere il tasto Menu per visualizzare il menu della pagina. Premere di nuovo il tasto Menu per chiudere il menu.

Utilizzare i tasti freccia per evidenziare un'opzione di menu, quindi premere il tasto Conferma per confermare la posizione.

Barre di scorrimento - Attivare la barra di scorrimento nel menu e utilizzare i tasti freccia per modificarla. Premere il tasto Conferma per salvare la regolazione.

Lo stato del cursore (attivo o inattivo) modifica le opzioni di menu.

## Finestre di dialogo

Premere i tasti freccia per evidenziare un'opzione della finestra di dialogo, quindi premere il tasto Conferma per confermare la selezione.

I tastierini numerici e alfanumerici vengono automaticamente visualizzati quando l'utente deve inserire informazioni in una finestra di dialogo.

Una finestra di dialogo viene chiusa salvando o annullando l'immissione. Una finestra di dialogo può essere chiusa anche premendo il tasto Esci.

## Utilizzo del cursore nel riquadro

Il cursore può essere utilizzato per contrassegnare una posizione e per selezionare gli elementi.

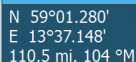
Il cursore è disponibile nei riquadri a schermo intero. Per impostazione predefinita, il cursore non viene mostrato sul riquadro.

Visualizzare e spostare il cursore nel riquadro premendo i tasti freccia.

Se il cursore è attivo nel riquadro cartografico, viene visualizzata la finestra con la posizione del cursore. La riga inferiore della finestra mostra la distanza e la rotta dall'imbarcazione al cursore.

Se il cursore è attivo nel riquadro sonar, la finestra mostra anche la profondità e la temperatura in corrispondenza del cursore.

Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, premere il tasto Esci.



N 59°01.280'  
E 13°37.148'  
110.5 mi, 104 °M

## Waypoint MOB

Se dovesse verificarsi una situazione di emergenza, è possibile salvare un waypoint Uomo a mare (MOB) nella posizione corrente dell'imbarcazione.

### Creazione di un Uomo a mare (MOB)

Per creare un waypoint Uomo a mare (MOB):

- Premere simultaneamente i tasti per ingrandire (+) e rimpicciolire (-)

Quando si attiva la funzione MOB, le seguenti azioni vengono eseguite automaticamente:



- Un waypoint MOB viene creato nella posizione dell'imbarcazione
- La visualizzazione passa a un riquadro cartografico ingrandito, centrato sulla posizione dell'imbarcazione
- Il sistema visualizza le informazioni sulla navigazione nel waypoint MOB

È possibile creare più punti MOB. L'imbarcazione continuerà a mostrare le informazioni di navigazione verso il waypoint MOB iniziale. La navigazione verso i successivi waypoint MOB deve essere condotta manualmente.

### **Eliminare un MOB**

Un waypoint MOB può essere eliminato dal menu quando è attivato.



### **Interrompere la navigazione verso MOB**

Il sistema continuerà a visualizzare le informazioni di navigazione verso il waypoint MOB finché la navigazione non verrà annullata dal menu.

## **Cattura schermo**

Per catturare una schermata:

- Premere contemporaneamente il tasto Pagine e il tasto di accensione

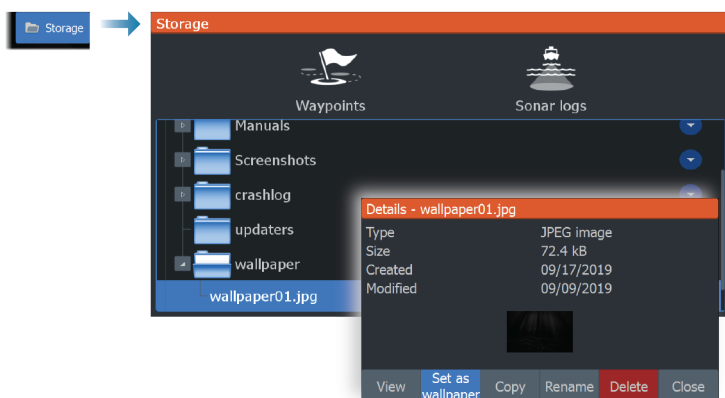
# 3

## Personalizzazione del sistema

### Personalizzazione dello sfondo della pagina iniziale

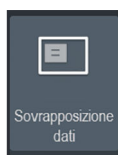
È possibile personalizzare lo sfondo della pagina iniziale. È possibile utilizzare l'immagine desiderata in formato .jpg o .png.

Le immagini sono disponibili in qualsiasi posizione visualizzabile nell'utilità di selezione file. Se viene scelta un'immagine come sfondo, verrà automaticamente copiata nella relativa cartella.



### Dati sovrapposti

È possibile sovrapporre le informazioni sui dati in una pagina.



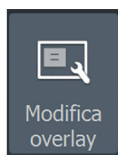
#### Attivazione e disattivazione della sovrapposizione dati

È possibile attivare o disattivare la sovrapposizione dei dati per qualsiasi pagina attiva selezionando l'icona Sovrapposizione dati nella finestra di dialogo Controlli sistema. Se l'icona Sovrapposizione dati è attiva, viene visualizzata una barra arancione sopra di essa.

#### Modifica dei dati sovrapposti

Utilizzare l'opzione Modifica overlay nella finestra di dialogo Controlli sistema per accedere alle opzioni del menu di modifica per:

- Aggiungere una nuova sovrapposizione dati al riquadro attivo.



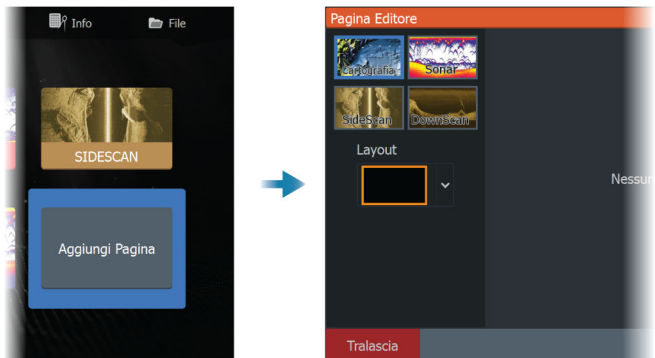
- Eliminare una sovrapposizione dati selezionata.
- Modificare una sovrapposizione dati selezionata per visualizzare dati diversi.
- Configurare un aspetto per la sovrapposizione dati selezionata (digitale o analogica, dimensione, ecc.).
- Riposizionare un elemento selezionandolo, quindi selezionando l'opzione di menu Sposta. Utilizzare i tasti freccia per spostare l'elemento selezionato.

## Pagine personalizzate

### Aggiunta di nuove pagine personalizzate

Sono consentite al massimo 9 pagine. In ogni pagina personalizzata, è possibile includere fino a 4 riquadri.

1. Selezionare l'icona Aggiungi pagina nella pagina iniziale per aprire la finestra di dialogo dell'editor di pagina



2. Utilizzare i tasti freccia per evidenziare un riquadro, quindi premere il tasto Conferma. Il riquadro viene aggiunto alla pagina.
3. (Facoltativo) Ripetere il passaggio 2 per aggiungere altri riquadri. Sono consentiti al massimo 4 riquadri.
  - Per modificare il layout: utilizzare i tasti freccia per selezionare l'opzione di layout. Utilizzare questa opzione per specificare il modo in cui si desidera che vengano visualizzati i riquadri.
  - Per rimuovere un riquadro: utilizzare i tasti freccia per selezionare il riquadro sul lato destro della finestra di dialogo e per evidenziare l'icona di eliminazione (X) nell'angolo superiore destro del riquadro. Premere il tasto Conferma. Il riquadro viene rimosso dal lato destro della finestra di dialogo.

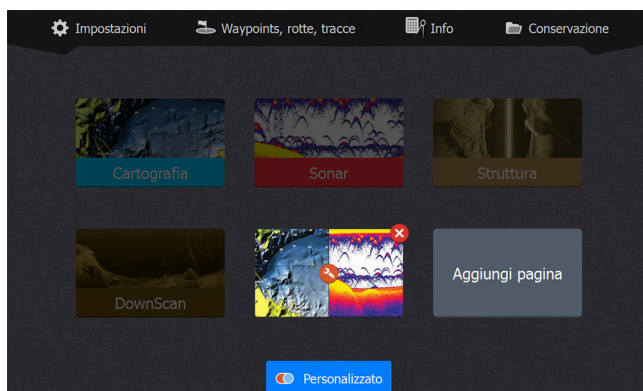
- Per spostare un riquadro: utilizzare i tasti freccia per selezionare il riquadro sul lato destro della finestra di dialogo e per evidenziare l'icona delle frecce nell'angolo in alto a sinistra del riquadro che si desidera spostare. Premere il tasto Conferma. Viene visualizzata un'icona con frecce più grandi. Utilizzare i tasti freccia per spostare il riquadro evidenziato. Premere il tasto Conferma per salvare la regolazione.

#### 4. Salvare il layout della pagina.

Il sistema visualizza la nuova pagina personalizzata e viene aggiunta un'icona per la nuova pagina alla pagina iniziale.

## Modifica o eliminazione di pagine personalizzate

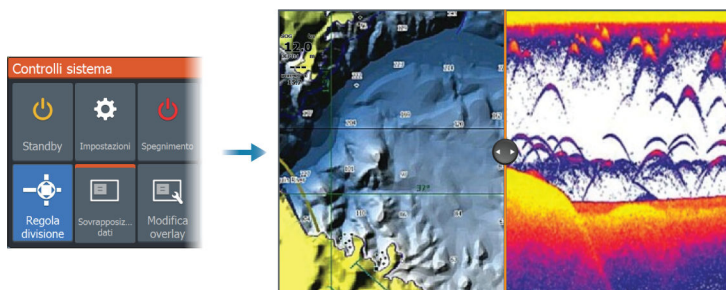
1. Nella pagina iniziale, utilizzare i tasti freccia per evidenziare l'opzione di personalizzazione e premere il tasto Conferma per attivare l'opzione.



2. Utilizzare i tasti freccia per:
  - Selezionare l'opzione X sull'icona di una pagina personalizzata e premere il tasto Conferma per rimuovere la pagina
  - Selezionare l'opzione relativa agli strumenti sull'icona di una pagina personalizzata e premere il tasto Conferma per visualizzare la finestra di dialogo dell'editor di pagine
3. Modificare il layout, aggiungere e rimuovere i riquadri usando la finestra di dialogo dell'editor di personalizzazione delle pagine. Fare riferimento al passaggio 3 in *"Aggiunta di nuove pagine personalizzate"* a pagina 19.
4. Salvare o ignorare le modifiche per uscire dalla modalità di modifica.

## Regolazione della suddivisione su pagine a più riquadri

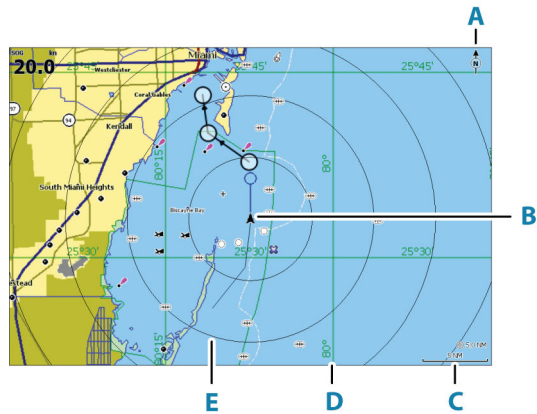
1. Aprire la pagina a più riquadri
2. Premere rapidamente il tasto di alimentazione per aprire la finestra di dialogo Controlli sistema
3. Selezionare l'opzione di regolazione della suddivisione. L'icona con le frecce del cursore viene visualizzata nella pagina a più riquadri
4. Utilizzare i tasti freccia per spostare lo schermo diviso nella posizione desiderata
5. Premere il tasto Conferma per salvare la regolazione della suddivisione.



# 4

## Carte

### Il riquadro cartografico



- A** Indicatore Nord
- B** Imbarcazione
- C** Scala della carta
- D** Reticolo\*
- E** Cerchi di distanza\*

\*Elementi cartografici opzionali. È possibile attivare e disattivare individualmente gli elementi cartografici opzionali dalla finestra di dialogo delle impostazioni cartografiche.

### Dati cartografici

Il sistema può essere fornito con cartografie preinstallate.

Per una selezione completa delle mappe supportate, visitare il sito web del prodotto.

- **Nota:** Le opzioni del menu Carte variano a seconda delle carte.
- **Nota:** se viene rimossa la scheda, il sistema non passa automaticamente alla cartografia precaricata. Viene visualizzata una mappa a bassa risoluzione fino a quando non si reinserisce

la scheda o non si passa manualmente alla cartografia precaricata.

## Selezione del tipo di carta

È possibile specificare il tipo di carta visualizzato nel riquadro cartografico selezionando uno dei tipi di carta disponibili nella finestra di dialogo delle impostazioni cartografiche. Fare riferimento a *"Impostazioni di cartografia"* a pagina 33.



## Simbolo dell'imbarcazione

Se il sistema presenta un aggancio valido della posizione GPS, il simbolo dell'imbarcazione indica la sua posizione. Se la posizione GPS non è disponibile, il simbolo include un punto interrogativo.

## Scala cartografica

Ingrandire e rimpicciolire la mappa utilizzando i tasti dello zoom.

La scala della carta e l'intervallo dei cerchi di distanza (se attivati) verranno mostrati nell'angolo inferiore destro del riquadro cartografico.



## Scorrimento della carta

È possibile spostare la carta in qualsiasi direzione utilizzando i tasti freccia per spostare il cursore nell'angolo del riquadro cartografico nella direzione desiderata.

Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, premere il tasto Cursore/Waypoint. La carta viene inoltre centrata sulla posizione dell'imbarcazione.

## Waypoint, rotte e tracce

È possibile posizionare e gestire waypoint, rotte e tracce nella pagina. Per ulteriori informazioni fare a riferimento a *"Waypoint, rotte e tracce"* a pagina 36.

## Navigazione

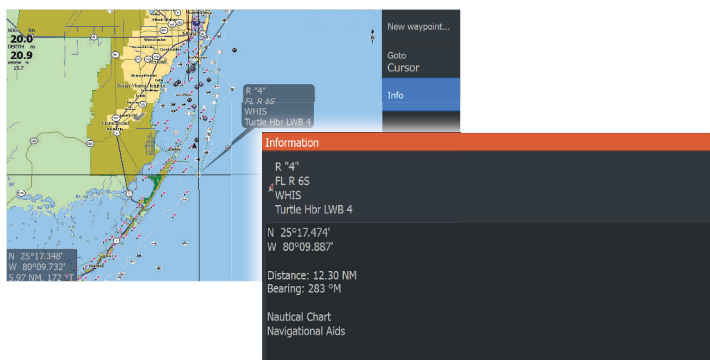
È possibile utilizzare la pagina per navigare verso il cursore, verso un waypoint o lungo una rotta. Fare riferimento a *"Navigazione"* a pagina 46.

## Visualizzazione di informazioni sugli elementi cartografici

Se si posiziona il cursore su un elemento cartografico, un waypoint, una traccia o una rotta, vengono visualizzate le informazioni di base sull'elemento selezionato come popup.

→ **Nota:** Per poter visualizzare le informazioni di base di un elemento, è necessario abilitare il popup delle informazioni.

Selezionare dal menu l'opzione Info per visualizzare un elenco di elementi vicini al cursore. Selezionare un elemento dall'elenco per visualizzare tutte le informazioni disponibili su di esso.



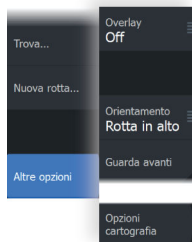
## Ricerca di oggetti sui riquadri cartografici

Selezionare l'opzione di menu Trova per cercare gli elementi cartografici.





## Altre opzioni



### Sovrapposizione cartografia

È possibile aggiungere sovrapposizioni sul riquadro della cartografia.

Se una sovrapposizione è stata selezionata, il menu della carta si espande per includere le opzioni di base del menu per la sovrapposizione selezionata.

Informazioni più dettagliate sulle opzioni di sovrapposizione del menu sono descritte di seguito o in sezioni separate del presente manuale.

### Overlay Struttura

Le informazioni sulla struttura (StructureMap) possono essere visualizzate sovrapposte sul riquadro cartografico.

→ **Nota:** Overlay Struttura (StructureMap) è disponibile solo sui modelli TripleShot che dispongono di funzionalità SideScan.

Se è stata selezionata Overlay Struttura, il menu della cartografia si espande per includere le funzioni di base del menu per l'overlay. Fare riferimento a "*StructureMap*" a pagina 74.

### Mappatura Genesis Live

→ **Nota:** Disponibile solo quando si visualizzano cartografie C-MAP o Lowrance.

→ **Nota:** Prima di poter registrare i dati, è necessario inserire nell'unità una scheda di memoria microSD® con spazio disponibile.

Genesis live è una funzione in tempo reale con cui l'unità crea una sovrapposizione della cartografia dei contorni di profondità in base agli scandagliamenti del sonar attivo. Gli scandagliamenti del sonar attivo Genesis vengono registrati su e visualizzati dalla scheda di memoria dell'unità.

Se in qualsiasi momento la scheda di memoria viene rimossa o esaurisce lo spazio, la funzione si disattiva e l'opzione verrà disabilitata nel menu.

- Maggiore è il numero dei passaggi di un'area inclusa nel registro degli scandagliamenti attivi del sonar, migliori saranno i risultati della cartografia di Genesis live.
- Genesis live è preciso fino a 20 nodi.

→ **Nota:** I dati di Genesis Live non sono regolati per l'oscillazione della marea.

## Opzioni del menu Genesis live



### Trasparenza

Regola la trasparenza della sovrapposizione.

### Intervallo di contorno

Definisce la densità dei contorni di profondità visualizzati in tempo reale.

### Tavolozza profondità

Controlla la tavolozza dei colori utilizzata per colorare le aree di profondità.

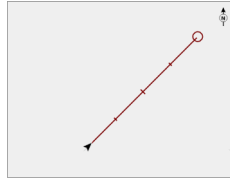
- Sincronizzatore cartografia - sincronizza il livello Genesis live nella stessa tavolozza come la tavolozza di profondità delle carte nautiche definita nel menu cartografia (sotto Opzioni di cartografia, Visualizza, Tavolozza profondità). Questa opzione consente inoltre di definire le tavolozze personalizzate nel menu cartografia e applicarle al livello Genesis.
- Navigazione - utilizza la tavolozza navigazione.
- Ombreggiatura di profondità - utilizza la tavolozza ombreggiatura di profondità.
- Carta nautica - utilizza la tavolozza delle carte nautiche.
- Ombreggiatura di sicurezza - utilizza l'impostazione di profondità di sicurezza per ombreggiare il colore inferiore alla profondità di sicurezza impostata. Consente inoltre l'opzione di Profondità di sicurezza sul menu Genesis live.

### Profondità di sicurezza

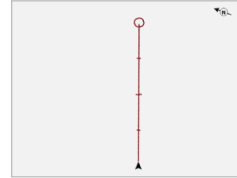
Imposta la profondità di sicurezza. Le aree più profonde della profondità minima sicura sono ombreggiate. Questa opzione è disponibile solo se viene selezionata la tavolozza di ombreggiatura di sicurezza.

## Orientamento della carta

È possibile specificare il modo in cui la carta viene ruotata nel riquadro. Il simbolo dell'orientamento della carta nell'angolo superiore destro del riquadro indica il nord.



*Nord up*



*Rotta in su*

### ***Nord up***

Visualizza la carta con la direzione nord verso l'alto.

### ***Rotta in su***

La direzione cartografica cambia se si è in navigazione o meno:

- durante la navigazione: la linea della rotta desiderata è orientata verso l'alto
- se non in navigazione: la direzione effettiva del viaggio dell'imbarcazione (COG) è orientata verso l'alto

## **Guarda avanti**

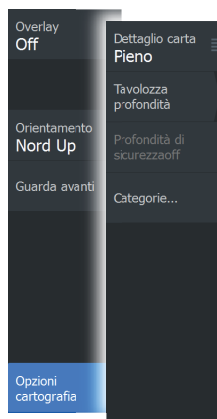
Sposta l'icona dell'imbarcazione sul riquadro per ingrandire la vista davanti all'imbarcazione.

## **Carte C-MAP**

Tutte le opzioni di menu possibili per le carte C-MAP sono descritte di seguito. Le funzioni e le voci di menu disponibili possono variare a seconda delle carte in uso. Questa sezione mostra i menu di una carta C-MAP.

- **Nota:** Una voce di menu è visualizzata in grigio se non è disponibile sulla carta in uso.

## Opzioni cartografiche specifiche C-MAP



### **Dettaglio carta**

- Massimo: mostra tutte le informazioni disponibili per la carta in uso.
- Medio: mostra le informazioni minime sufficienti per la navigazione.
- Minimo: mostra informazioni di base che non possono essere eliminate e comprende informazioni necessarie in tutte le aree geografiche. L'opzione non è pensata per offrire dati sufficienti per una navigazione sicura.

### **Strato Genesis**

Strato Genesis mostra curve di livello ad alta risoluzione aggiunte da utenti Genesis che hanno superato un controllo di qualità.

Questa opzione attiva e disattiva lo strato Genesis sull'immagine della carta.

Disponibile solo se la carta C-MAP contiene dati di Strato Genesis.

### **Tavolozza profondità**

Controlla la Tavolozza profondità utilizzata sulla mappa.

### **Filtro profondità**

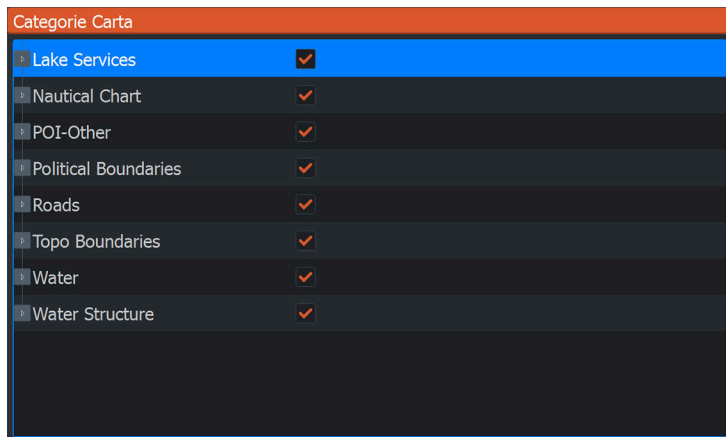
Consente di escludere i valori di profondità inferiori rispetto al limite di profondità selezionato.

### **Profondità di sicurezza**

Le carte utilizzano diverse tonalità di blu per distinguere tra fondali bassi e acque profonde. Dopo aver attivato la tavolozza di profondità dell'ombreggiatura di sicurezza, specificare il limite di profondità di sicurezza desiderato e il colore/ombreggiatura per diverse profondità.

### **Categorie Carta**

Sono incluse diverse categorie e sottocategorie. È possibile attivare/disattivare le categorie individualmente a seconda di quali informazioni si desidera visualizzare.



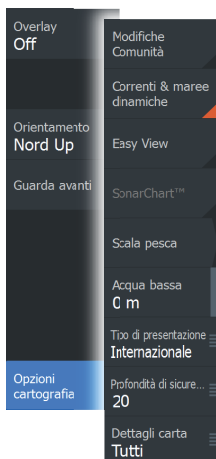
## Carte Navionics

Alcune funzioni Navionics rendono necessario avere i dati Navionics più aggiornati. Per tali funzioni, viene visualizzato un messaggio che dichiara che quella funzione non è disponibile se non si possiedono le carte Navionics appropriate o una determinata scheda cartografica inserita. Per maggiori informazioni su ciò che è richiesto per quelle funzioni, fare riferimento al sito [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

È possibile che si riceva un messaggio qualora si tenti di utilizzare una funzione limitata quando la scheda cartografica Navionics non è attivata. Per attivare la scheda contattare Navionics.

## Opzioni cartografiche specifiche Navionics

Le opzioni Overlay, Orientamento e Guarda avanti della carta (descritte in precedenza in questa sezione) sono comuni sia alle cartografie C-MAP che Navionics. Di seguito sono descritte specifiche opzioni di cartografia Navionics.



### Community edits (Modifiche della comunità)

Consente di passare al livello della carta che comprende le modifiche della comunità Navionics. Si tratta di informazioni sugli utenti o modifiche caricate nella comunità Navionics dagli utenti stessi e disponibili nella cartografia Navionics.

Per ulteriori dettagli, fare riferimento alle informazioni su Navionics incluse con la cartografia o al sito Web Navionics: [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

### SonarChart

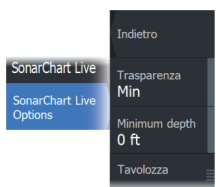
Il sistema supporta la funzione SonarChart di Navionics.

SonarChart visualizza una mappa di batimetro che mostra ad alta definizione in dettaglio i contorni e i dati standard di navigazione. Per maggiori informazioni, fare riferimento al sito [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

### SonarChart Live

SonarChart Live è una funzione in tempo reale con cui il dispositivo crea una sovrapposizione di linee batimetriche in base agli scandagliamenti del sonar attivo.

Quando si seleziona la sovrapposizione SonarChart Live il menu si espande per visualizzare le opzioni di SonarChart Live.



### Trasparenza

L'elemento di sovrapposizione SonarChart Live viene tracciato al di sopra di altri dati cartografici. I dati cartografici sono completamente coperti con una trasparenza minima. Per lasciar intravedere i dettagli della carta, è necessario regolare la trasparenza.

### Profondità minima

Regola ciò che la resa di SonarChart Live tratta come profondità di sicurezza. Questo ha effetto sulla colorazione dell'area di SonarChart Live. A mano a mano che l'imbarcazione si avvicina alla profondità

di sicurezza, l'area di SonarChart Live cambia gradatamente da un semplice bianco/grigio al rosso.

### SCL History (cronologia SCL)

Selezionarla per visualizzare i dati precedentemente memorizzati sulla sovrapposizione cartografica.

→ **Nota:** SonarChart Live non registra durante la visualizzazione dei file della cronologia SCL.

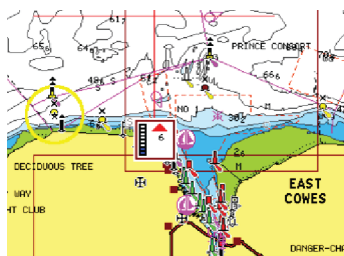
### Densità della SC

Controlla la densità dei contorni della SonarChart e della SonarChart Live.

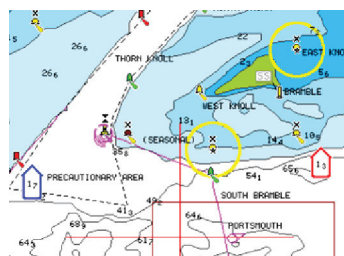
### Icone dinamiche di marea e correnti Navionics

Mostra le maree e le correnti con un indicatore e una freccia invece che con le icone a rombo utilizzate per le maree statiche e le informazioni sulle correnti.

I dati sulle maree e sulle correnti disponibili nella cartografia Navionics si riferiscono a una data e un'ora specifiche. Il sistema fornisce una visualizzazione animata delle frecce e/o dell'indicatore per mostrare i movimenti delle maree e delle correnti nel tempo.



Informazioni sulle maree dinamiche



Informazioni sulle correnti dinamiche

Vengono utilizzate le seguenti icone e i seguenti simboli:

### Velocità attuale

La lunghezza della freccia dipende dalla velocità e il simbolo viene ruotato in base alla direzione del flusso. La velocità del flusso viene visualizzata dentro il simbolo della freccia. Il simbolo rosso viene utilizzato quando la velocità della corrente è in aumento, quello blu quando la velocità della corrente è in diminuzione.

### Altezza della marea





L'indicatore dispone di 8 etichette ed è impostato in base al valore max/min assoluto del giorno di valutazione. La freccia rossa viene utilizzata quando la marea è crescente, quella blu quando è decrescente.

→ **Nota:** tutti i valori numerici vengono mostrati nelle unità del sistema pertinente (unità di misura) impostate dall'utente.

### **Easy View**

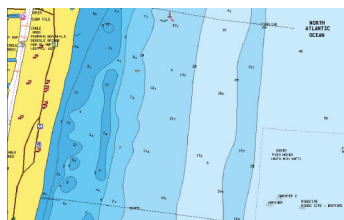
Funzione di ingrandimento che consente di aumentare le dimensioni degli elementi e del testo della carta.

→ **Nota:** sulla carta non viene indicato in alcun modo che questa funzione è attiva.

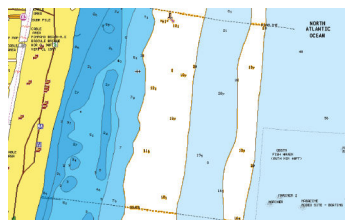
### **Scala di pesca**

Selezionare una scala di profondità tra le quali Navionics® utilizza un colore di riempimento bianco.

Permette di evidenziare una scala specifica di profondità a scopi di pesca. La scala ha lo stesso livello di accuratezza dei dati cartografici sottostanti, ovvero se la carta contiene solo intervalli di 5 metri per le linee batimetriche, l'ombreggiatura verrà arrotondata al bordo più vicino disponibile.



*Nessuna scala profondità evidenziata*

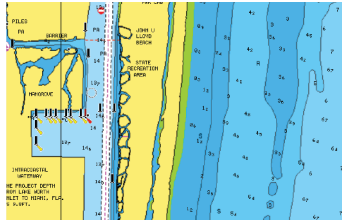


*Scala profondità evidenziata: 6 m - 12 m*

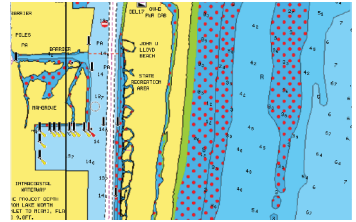
### **Acqua bassa evidenziata**

Evidenzia le aree di acqua bassa comprese tra 0 e una profondità selezionata (fino a 10 metri/30 piedi).





*Nessuna acqua bassa evidenziata*



*Acqua bassa evidenziata, 0 m - 3 m*

### **Tipo di presentazione**

Fornisce informazioni cartografiche navali, quali simboli, colori delle carte di navigazione e diciture per i tipi di presentazione internazionali o USA.

### **Profondità di sicurezza**

Le carte Navionics utilizzano diverse tonalità di blu per distinguere tra acque poco profonde e profonde.

La profondità di sicurezza, basata su un limite selezionato, viene tracciata senza ombreggiatura blu.

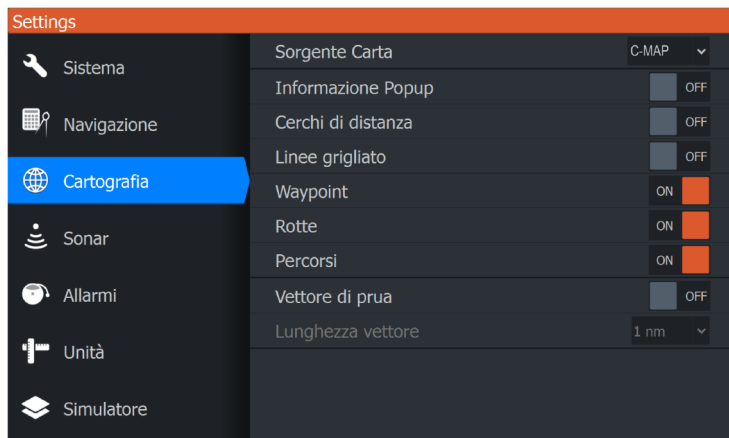
→ **Nota:** il database Navionics incorporato contiene dati fino a una profondità di 20 m, dopodiché lo sfondo appare bianco.

### **Dettagli carta**

Fornisce diversi livelli di informazioni cartografiche.

## **Impostazioni di cartografia**

Selezionare l'opzione Impostazioni nella finestra di dialogo Controlli sistema per accedere alla finestra di dialogo con le impostazioni cartografiche.



## Sorgente carta

Cambiare la sorgente carta quando si inserisce una scheda.

## Informazione Popup

Determina se, quando si seleziona l'elemento, devono essere visualizzate le informazioni di base relative agli elementi del riquadro.

## Cerchi di distanza

I cerchi di distanza possono essere utilizzati per mostrare la distanza fra la propria imbarcazione e altri oggetti sul riquadro.

La scala viene impostata automaticamente dal sistema per adattarla alla scala sul riquadro.

## Linee grigliato

Consente di attivare/disattivare la visualizzazione di una griglia delle linee di latitudine e longitudine sul riquadro.

## Waypoint, Rotte, Percorsi

Consente di attivare/disattivare la visualizzazione di questi elementi nei riquadri.

### **Linea di prolungamento rotta**

Attiva/Disattiva la visualizzazione della linea di estensione della rotta rispetto al fondo (COG) sul riquadro. La COG si basa sulle informazioni del GPS.

### **Lunghezza linea di estensione**

Se l'opzione di estensione della rotta è attivata, l'utente può specificare la lunghezza della linea da visualizzare.

### **Correzione della marea di SonarChart Live**

Se selezionata, la funzione di correzione della marea utilizza informazioni delle stazioni di marea poste nelle vicinanze (se disponibili) per regolare i valori di profondità utilizzati da SonarChart Live durante la registrazione del sonar.

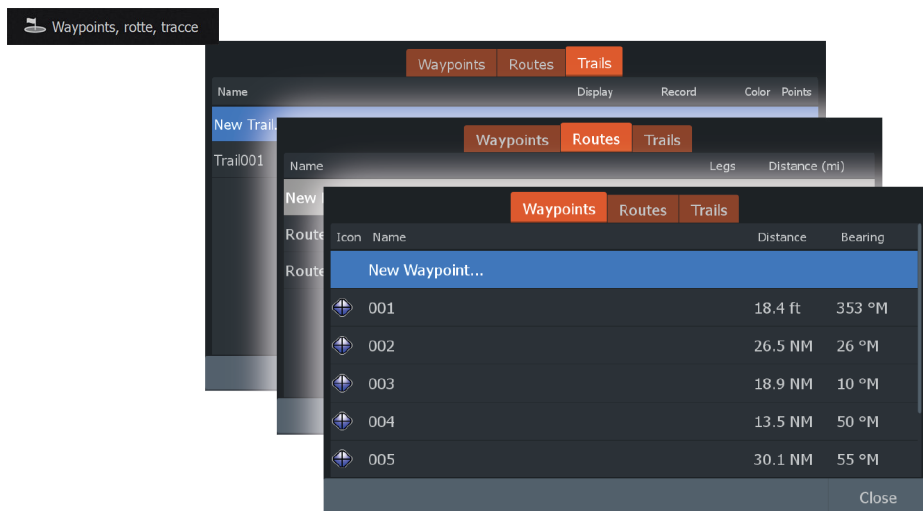
# 5

## Waypoint, rotte e tracce

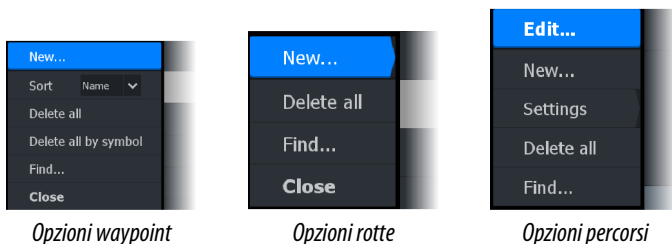
### Finestre di dialogo

Le finestre di dialogo Waypoint, Rotte e Tracce consentono di accedere a funzioni di modifica avanzata e alle impostazioni per tali voci.

Le finestre di dialogo sono accessibili dal riquadro Strumenti nella pagina iniziale.



Premere il tasto Menu per accedere alle opzioni aggiuntive.



## Waypoint

Un waypoint è un contrassegno generato dall'utente e posizionato sul riquadro cartografico.

Ogni waypoint ha una posizione esatta con coordinate di latitudine e longitudine. Un waypoint è utilizzato per contrassegnare una posizione alla quale è possibile si desideri tornare in un secondo momento. Inoltre, è possibile combinare due o più waypoint per creare una rotta.



### Salvataggio di waypoint

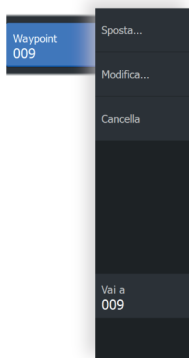
Tenere premuto il tasto Waypoint per salvare un nuovo waypoint.

- Con il cursore inattivo, il waypoint viene inserito nella posizione dell'imbarcazione
- Con il cursore attivo, il waypoint viene inserito nella posizione del cursore

### Spostamento di un waypoint

1. Attivare il cursore e spostarlo con i tasti freccia per posizionarlo sopra il waypoint
2. Attivare il menu e selezionare il waypoint al suo interno. Il menu si espande per includere l'opzione di spostamento.
3. Selezionare l'opzione di spostamento dal menu.
4. Utilizzare i tasti freccia per spostare il waypoint nella nuova posizione.
5. Premere il tasto Conferma.

Il waypoint viene salvato nella nuova posizione.

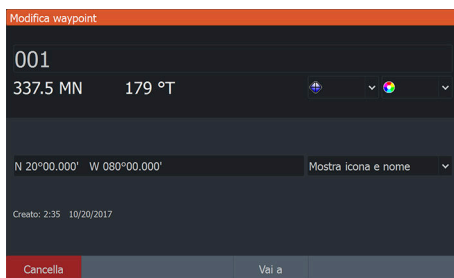


## Modificare un waypoint

È possibile modificare tutte le informazioni su un waypoint dalla finestra di dialogo Modifica waypoint.

La finestra di dialogo viene attivata posizionando il cursore sopra il waypoint, selezionando il waypoint nel menu e poi l'opzione di menu Modifica.

La finestra di dialogo è accessibile anche attivando la finestra di dialogo Waypoint, Rotte, Tracce nel riquadro Strumenti della pagina iniziale. Selezionare la scheda Waypoint e il waypoint che si desidera modificare.



## Eliminazione di un waypoint

È possibile eliminare un waypoint dalla finestra di dialogo Modifica waypoint) oppure selezionando l'opzione di menu Elimina quando il waypoint è attivato.

La finestra di dialogo Modifica waypoint viene attivata posizionando il cursore sopra il waypoint, selezionando il waypoint nel menu, quindi l'opzione di menu Elimina.

La finestra di dialogo Modifica waypoint è accessibile anche attivando lo strumento Waypoint, Rotte, Tracce nel riquadro Strumenti della pagina iniziale. Selezionare la scheda Waypoint, il waypoint che si desidera cancellare, quindi l'opzione Elimina.

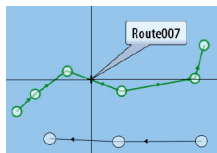
È possibile eliminare i waypoint MOB nello stesso modo.

## Waypoint alarm settings (Impostazioni di allarme per i waypoint)

È possibile impostare un raggio di allarme per ogni singolo waypoint creato. L'allarme viene impostato nella finestra di dialogo **Modifica waypoint**.

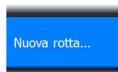
- **Nota:** il raggio di allarme di ciascun waypoint deve essere attivato (ON) nella finestra di dialogo di allarme per attivare un allarme ogni volta che l'imbarcazione entra nel raggio di azione impostato. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "*Finestra di dialogo Alarms (Allarmi)*" a pagina 79

## Rotte



Una rotta è costituita da una serie di punti immessi nell'ordine in cui si desidera navigarli.

Quando si seleziona una rotta, il riquadro diventa verde e viene visualizzato il nome della rotta.



### Creazione di una nuova rotta sulla pagina

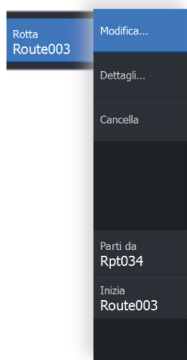
1. Selezionare l'opzione Nuova rotta nel menu.
2. Utilizzare i tasti freccia per posizionare il cursore nel primo punto della rotta sul riquadro
3. Premere il tasto Conferma per creare il punto della rotta
4. Ripetere i passaggi 3 e 4 per continuare a posizionare nuovi punti della rotta sul riquadro, fino a quando la rotta non è stata completata
5. Al termine, premere il tasto Esci e salvare la rotta.

### Modifica di una rotta dal riquadro

È possibile modificare una rotta posizionando il cursore sopra la rotta e selezionando la rotta nel menu. Selezionare l'opzione Modifica dal menu. In questo modo, si apre la finestra Modifica rotta.

La finestra di dialogo è accessibile anche attivando la finestra Waypoint, Rotte, Tracce nel riquadro Strumenti della pagina iniziale. Selezionare la scheda Rotta, quindi la rotta che si desidera modificare.

Per modificare la rotta dal riquadro:



1. Spostare il cursore sopra la rotta nel riquadro. Viene visualizzato il popup della rotta.
2. Premere il tasto Conferma e usare i tasti freccia per selezionare la rotta dal menu. Il menu si espande con opzioni aggiuntive.
  - L'opzione Modifica consente di spostare e rimuovere i punti della rotta sul riquadro.
  - L'opzione Dettagli apre la finestra di dialogo Modifica rotta in cui è possibile impostare le opzioni della rotta, rinominare la rotta e gestire i dettagli.



3. Utilizzare i tasti freccia per selezionare l'opzione che si desidera utilizzare e premere il tasto Conferma.
4. Seguire le istruzioni visualizzate per apportare modifiche e salvarle.

### Eliminazione di una rotta

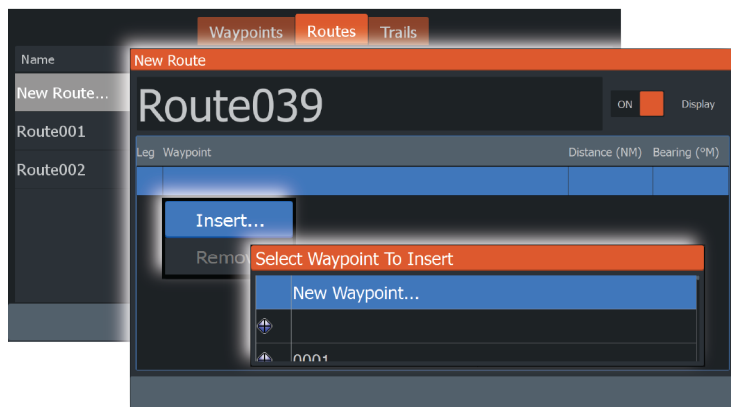
È possibile eliminare una rotta posizionando il cursore sulla rotta e selezionandola nel menu, quindi selezionando l'opzione Elimina nel menu espanso.

### Creazione di rotte tramite i waypoint esistenti

È possibile creare una nuova rotta combinando waypoint esistenti dalla finestra di dialogo Nuove rotte.

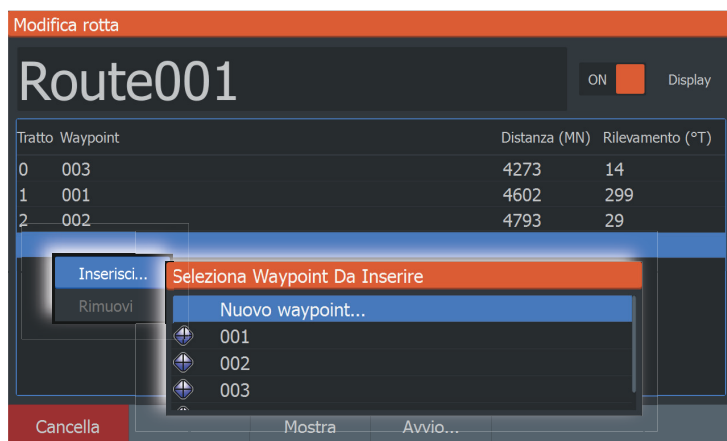
La finestra di dialogo viene attivata anche mediante la selezione della scheda Rotta visualizzata quando si seleziona lo strumento Waypoint, Rotte e Tracce nella pagina iniziale. Quindi, selezionare l'opzione Nuova rotta.





È possibile inserire anche waypoint esistenti in una rotta esistente dalla finestra di dialogo Modifica rotta.

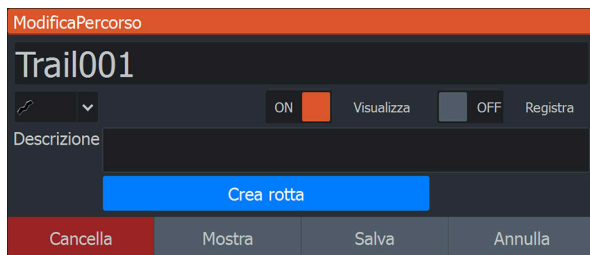
Dal menu Modifica rotte, selezionare dall'elenco il punto della rotta nel quale si desidera inserire il waypoint, quindi premere il tasto Menu/Invio.



## Conversione di percorsi in rotte

È possibile convertire un percorso in una rotta dalla finestra di dialogo Modifica Percorso. La finestra di dialogo viene visualizzata attivando la traccia e quindi selezionando il relativo popup o l'opzione di menu Traccia.

La finestra di dialogo Modifica Traccia è inoltre accessibile mediante lo strumento Waypoint nella pagina iniziale.



## Finestra di dialogo Modifica rotta

È possibile aggiungere e rimuovere punti di rotta e modificare le proprietà della rotta dalla finestra di dialogo Modifica rotta.

Questa finestra di dialogo viene attivata posizionando il cursore sopra la rotta e selezionando la rotta nel menu.

La finestra di dialogo è inoltre accessibile mediante la selezione della scheda Rotte visualizzata quando si seleziona lo strumento Waypoint, Rotte e Tracce nella pagina iniziale.

Selezionare il campo del nome per cambiare il nome. Selezionare Mostra per mostrare la rotta sul riquadro.

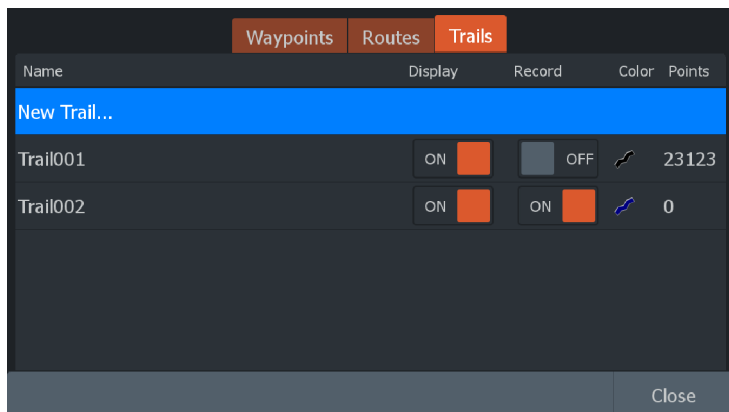


## Tracce



Le tracce sono una rappresentazione grafica del percorso storico dell'imbarcazione che consente di ricostruire il viaggio effettuato.

Possono essere convertite in rotte dalla finestra di dialogo Modifica traccia. Fare riferimento a *"Conversione di percorsi in rotte"* a pagina 41.



In base alle impostazioni di fabbrica, il sistema è impostato per tracciare e disegnare automaticamente il movimento dell'imbarcazione sul riquadro. Il sistema continua a registrare la traccia fino a quando la lunghezza della traccia non raggiunge il numero massimo dei punti impostati, quindi inizia a sovrascrivere automaticamente i punti della traccia più vecchi.

La funzione di traccia automatica (registrazione) può essere disattivata dalla finestra di dialogo Modifica rotta.

## Creazione di nuove Trails

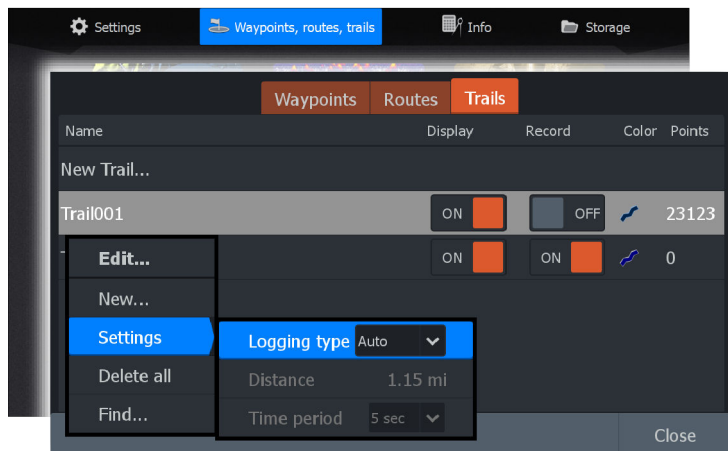
È possibile avviare un nuovo percorso dalla finestra di dialogo Percorsi, attivata mediante lo strumento Waypoint, Rotte, Tracce nella pagina iniziale e selezionando la scheda Percorsi.

## Impostazioni delle tracce

Le tracce sono costituite da una serie di punti collegati da segmenti di linea la cui lunghezza dipende dalla frequenza di registrazione.

È possibile scegliere di posizionare punti della traccia sulla base delle impostazioni di tempo o distanza oppure lasciare che il sistema posizioni automaticamente un waypoint quando viene registrato un cambio di rotta.

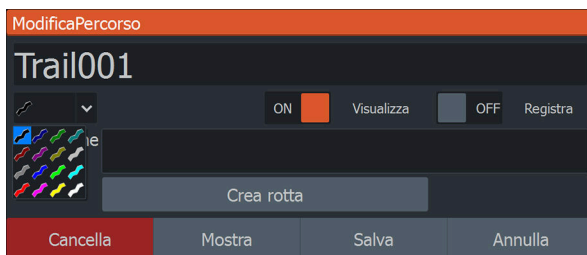
→ **Nota:** Per essere visibile l'opzione Tracce deve essere anch'essa ATTIVATA nella finestra di dialogo delle impostazioni del riquadro.



## Colorazione tracce

Per colorare le tracce:

- Selezionare la traccia nella finestra di dialogo Tracce e impostare il colore dell'intera traccia nella finestra di dialogo Modifica traccia.



# 6

## Navigazione

---

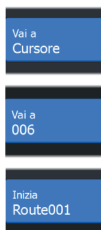
### Informazioni sulla navigazione

La funzione di navigazione inclusa nel sistema consente di navigare verso la posizione del cursore, verso un waypoint o lungo una rotta predefinita.

Per informazioni sul posizionamento dei waypoint e sulla creazione di rotte, fare riferimento a "*Waypoint, rotte e tracce*" a pagina 36.

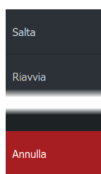
### Opzioni del menu

È possibile utilizzare le opzioni di menu per:



- passare al cursore
- navigare al waypoint
- navigare su una rotta

Durante la navigazione, il menu si espande per fornire opzioni per:



- saltare i waypoint durante la navigazione di una rotta
- riavviare la navigazione al cursore, waypoint o rotta
- annullare la navigazione al cursore, waypoint o rotta

### Navigazione verso la posizione del cursore

È possibile iniziare a navigare verso la posizione del cursore su qualsiasi carta/plotter GPS o riquadro sonar.

Posizionare il cursore sulla destinazione selezionata nel riquadro e quindi selezionare l'opzione Vai al cursore nel menu.

→ **Nota:** L'opzione di menu Vai al cursore non è disponibile se si è già in navigazione.

## Navigazione verso un waypoint

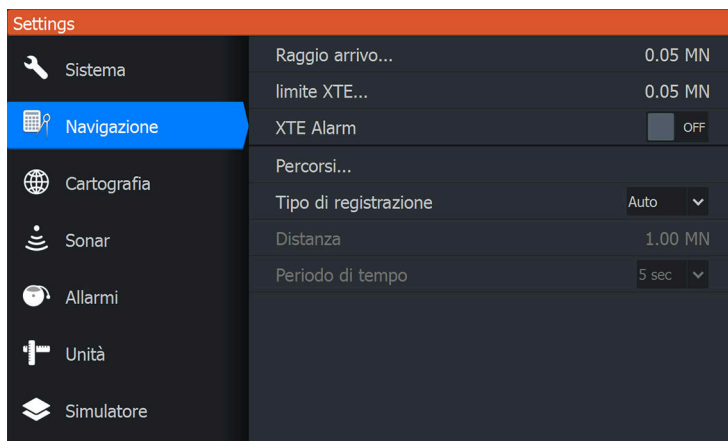
È possibile avviare la navigazione verso un waypoint sul riquadro. Posizionare il cursore sul waypoint, selezionare il waypoint dal menu e l'opzione Vai al waypoint dal menu.

## Navigazione lungo una rotta

È possibile navigare lungo una rotta sull'immagine posizionando il cursore sulla rotta, selezionando la rotta nel menu e poi l'opzione Inizia rotta dal menu.

Una volta avviata la navigazione, selezionare l'opzione di menu Navigazione per annullare la navigazione, ignorare un waypoint o riavviare la rotta dalla posizione dell'imbarcazione corrente.

## Impostazioni Navigazione



### Raggio di arrivo

Imposta un cerchio invisibile intorno al waypoint di destinazione.

Si considera che l'imbarcazione abbia raggiunto il waypoint quando si trova nel raggio di tale cerchio.

## **Limite XTE**

Questa impostazione definisce la distanza di deviazione dell'imbarcazione dalla rotta selezionata. Se l'imbarcazione supera questo limite, viene attivato un allarme.

## **Allarme XTE (errore di fuori rotta)**

Attiva/disattiva l'allarme XTE.

## **Percorsi**

Apri la finestra di dialogo Percorsi, in cui è possibile regolare le relative impostazioni e convertire i percorsi in rotte per la navigazione. Fare riferimento a *"Tracce"* a pagina 42.

## **Tipo di registrazione**

È possibile scegliere di registrare i punti della traccia in base al tempo o alla distanza oppure far posizionare automaticamente all'unità un punto quando viene registrato un cambio di rotta.

Specificare uno dei seguenti tipi di registrazione nella finestra di dialogo delle impostazioni di navigazione:

- Auto - L'unità posiziona automaticamente un punto quando viene registrato un cambio di rotta.
- Distanza - Selezionare il campo Distanza e immettere la distanza da registrare.
- Tempo - Selezionare il campo Ora e immettere l'ora da registrare.

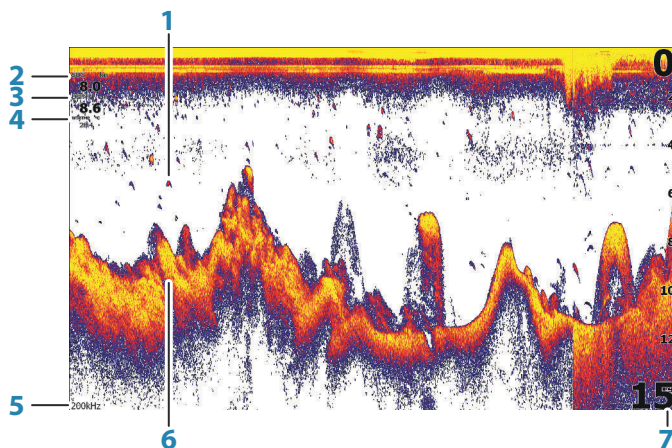


# 7

## Sonar

La funzione del sonar fornisce una visione dell'acqua e del fondo sotto l'imbarcazione, consentendo di rilevare la presenza di pesci e di esaminare la struttura del fondo.

### Immagine del Sonar



- 1 Archi di pesce
- 2 Velocità rispetto al fondo\*
- 3 Profondità\*
- 4 Temperatura acqua\*
- 5 Frequenza
- 6 Fondo marino
- 7 Scala della distanza

\* Sovrapposizione dati sonar opzionale che è possibile modificare. Fare riferimento a "*Dati sovrapposti*" a pagina 18.

### Zoom dell'immagine

È possibile eseguire lo zoom dell'immagine usando i tasti dello zoom.

Il livello di zoom viene visualizzato sul lato inferiore sinistro dell'immagine.

Quando si esegue l'ingrandimento, il fondo marino viene mantenuto nella parte inferiore dello schermo. Se il cursore è attivo, l'unità esegue l'ingrandimento nel punto in cui viene posizionato il cursore.

È anche possibile eseguire lo zoom dell'immagine come schermo diviso e visualizzare barre di zoom. Fare riferimento a *"Zoom"* a pagina 56 nella sezione sullo schermo diviso.

## Utilizzo del cursore sull'immagine

Se si posiziona il cursore sull'immagine lo schermo viene messo in pausa, verrà visualizzata la profondità nella posizione del cursore e la finestra delle informazioni e la barra delle registrazioni vengono attivate.

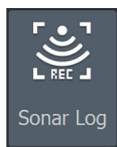
## Visualizzazione cronologia

Per visualizzare la cronologia del sonar, eseguire una panoramica dell'immagine. Per eseguire la panoramica dell'immagine, posizionare il cursore sull'immagine. Questo processo arresta lo scorrimento automatico.

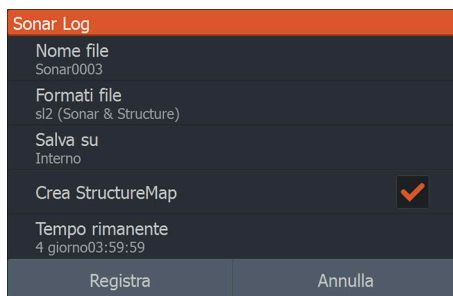
- Usare il tasto freccia sinistro per spostare il cursore sul bordo sinistro dell'immagine. Continuare a premere il tasto freccia sinistro, in modo che venga eseguita la panoramica dell'immagine a sinistra e venga visualizzata la cronologia delle immagini.
- Allo stesso modo, utilizzare il tasto freccia destro per eseguire la panoramica dell'immagine a destra e per visualizzare l'immagine più aggiornata.
- Per riprendere il normale scorrimento, premere il tasto Esci per rimuovere il cursore dall'immagine.

## Avvio della registrazione dei dati del registro del sonar

È possibile avviare la registrazione dei dati del registro del sonar e salvare il relativo file all'interno dell'unità o su una scheda inserita nel lettore di schede dell'unità.



La finestra di dialogo Sonar Log viene attivata dalla finestra di dialogo Controlli sistema o Impostazioni del sonar.



Durante la registrazione dei dati, nell'angolo superiore sinistro dello schermo lampeggia un simbolo di colore rosso e nella parte inferiore dello schermo compare periodicamente un messaggio.

### Nome file

Specificare il nome della registrazione (log).

### Formati file

Selezionare un formato file dal menu a discesa, slg (solo Sonar), xtf (solo struttura\*) o sl2 (Sonar e struttura).

→ **Nota:** Il formato XTF è destinato esclusivamente all'uso con determinati strumenti di visualizzazione Sonar di terze parti.

### Save to (Salva in)

Scegliere se salvare la registrazione internamente o in un dispositivo di archiviazione collegato all'unità.

### Crea StructureMap

→ **Nota:** Questa opzione è disponibile solo sui modelli TripleShot che dispongono di funzionalità SideScan.

È possibile convertire i log SideScan (.sl2) in formato StructureMap (.smf) al termine della registrazione.

Anche i file di log SideScan possono essere convertiti in formato StructureMap utilizzando la funzione della barra degli strumenti File.

## **Time remaining (Tempo rimanente)**

Mostra lo spazio rimanente per le registrazioni.

## Interruzione della registrazione dei dati del registro del sonar



Selezionare Ferma registrazione nella finestra di dialogo Controlli sistema, quindi selezionare Stop nella finestra di dialogo Registrazione sonar per interrompere la registrazione di tutti i dati del registro del sonar.

Registrazione sonar	
Nome file	Sonar0003.sl2
Tempo rimanente	4 giorno03:59:59
Tempo trascorso	0:00:23
Dimensione file	1.7 MB
Stop	Chiudi

## Visualizzazione dei dati registrati dello scandaglio

È possibile visualizzare nuovamente sia i dati dello scandaglio memorizzati internamente sia quelli memorizzati esternamente se l'opzione Visione sonar log è selezionata nella finestra di dialogo delle impostazioni del sonar. Fare riferimento a *"Impostazioni sonar"* a pagina 59

## Personalizzazione delle impostazioni dell'immagine



Per impostazione predefinita, l'unità è impostata sulla modalità Auto e la maggior parte delle impostazioni è automatizzata. Si consiglia di utilizzare le impostazioni di personalizzazione per personalizzare ulteriormente l'immagine soltanto se si è utenti esperti di sonar.

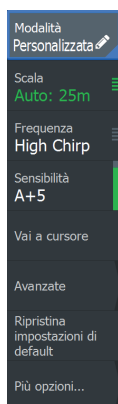
Selezionare Auto nel menu e passare alla modalità Personalizzata o Pesca dal ghiaccio per personalizzare le impostazioni dell'immagine.

Utilizzare Più opzioni nel menu per impostare l'accesso ad ulteriori opzioni per l'immagine. Fare riferimento a *"Altre opzioni"* a pagina 56.

## Opzioni delle modalità Personalizzata e Pesca dal ghiaccio

Le modalità Personalizzata e Pesca dal ghiaccio consentono l'accesso ai controlli per sintonizzare manualmente il sonar.

→ **Nota:** Le opzioni riportate di seguito sono visibili solo nelle modalità Personalizzata o Pesca dal ghiaccio.



## Scala

L'impostazione della scala determina la profondità visualizzata sullo schermo.

## Frequenza

L'unità supporta diverse frequenze di trasduttore. La disponibilità delle frequenze dipende dal modello di trasduttore configurato per l'uso.

## Sensibilità

Aumentando la sensibilità vengono mostrati maggiori dettagli sullo schermo, riducendola ne vengono mostrati di meno. Un dettaglio troppo elevato crea troppo affollamento sullo schermo. Al contrario, una impostazione troppo bassa potrebbe non ottenere la visualizzazione di echi desiderati.

→ **Nota:** La sensibilità automatica è la modalità preferibile nella gran parte delle condizioni.



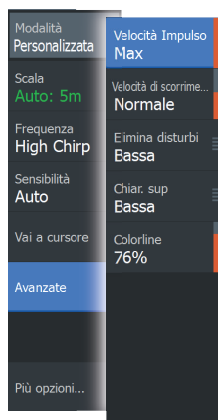
### **Sensibilità automatica**

La sensibilità automatica regola automaticamente la risposta del sonar ai livelli ottimali. La sensibilità automatica può essere regolata (+/-) in base alle preferenze dell'utente mantenendo attiva la relativa funzionalità.

### **Regolazione della sensibilità**

1. Selezionare l'opzione di menu Sensibilità automatica per disattivare l'impostazione automatica.
2. Utilizzare i tasti freccia per evidenziare l'opzione di menu dalla barra di scorrimento.
3. Premere il tasto Conferma per attivarla.
4. Utilizzare i tasti freccia per regolarla.
5. Premere il tasto Conferma per confermare l'impostazione.
6. Per chiudere un menu, premere il tasto Esci (X).

## Opzioni avanzate



### **Velocità impulso**

La velocità di impulso controlla la velocità alla quale il trasduttore trasmette il segnale nell'acqua. Per impostazione predefinita, la velocità di impulso è impostata sul livello massimo. Potrebbe essere necessario regolare la velocità impulso per limitare le interferenze.

### **Velocità di scorrimento**

È possibile selezionare la velocità di scorrimento dell'immagine visualizzata sullo schermo. Una velocità di scorrimento elevata aggiorna l'immagine rapidamente, mentre una più bassa presenta una cronologia più lunga.

→ **Nota:** In determinate condizioni potrebbe essere necessario regolare la velocità di scorrimento per ottenere un'immagine più idonea, ad esempio regolando l'immagine a una velocità più rapida durante la pesca verticale senza movimento.

### **Elimina disturbi**

Le interferenze nel segnale prodotte da pompe di sentina, vibrazioni del motore e bolle d'aria possono produrre echi parassiti nell'immagine.

L'opzione di eliminazione dei disturbi filtra le interferenze nel segnale e riduce gli echi parassiti sullo schermo.

### **Chiarezza superficiale**

L'azione delle onde, la scia delle imbarcazioni e l'inversione termica possono causare echi parassiti sullo schermo vicino alla superficie. L'opzione Chiarezza superficiale riduce l'eco parassita superficiale diminuendo la sensibilità del ricevitore in prossimità della superficie.

### **Colorline**

Consente all'utente di regolare i colori dello schermo per differenziare i target più deboli da quelli più forti. La regolazione della linea di colore può aiutare a distinguere pesci e altre strutture importanti che si trovano su o vicino al fondo marino dal fondo marino stesso.

Utilizzare i tasti freccia su e giù per regolare la barra di scorrimento.

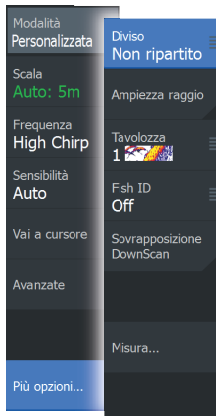
## Ripristina impostazioni di default

Questa opzione di menu è disponibile solo se si personalizza una o più impostazioni. Quando l'opzione è selezionata, tutte le impostazioni personalizzate vengono riportate alle impostazioni predefinite.

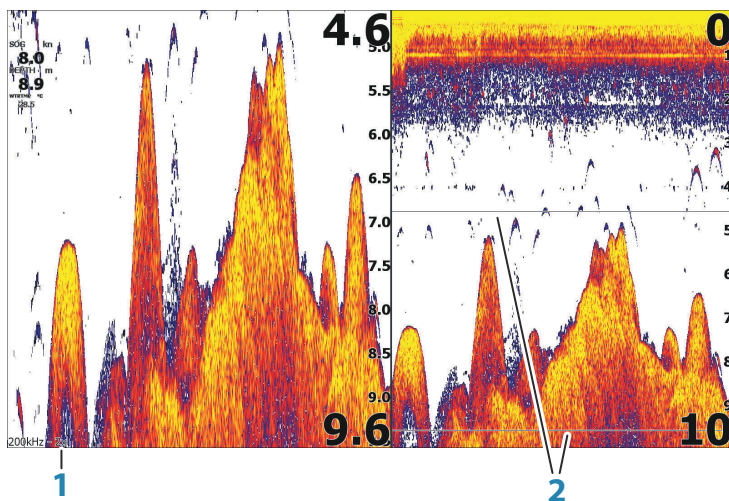
## Altre opzioni

### Opzioni schermo diviso

Le opzioni dello schermo diviso sono disponibili nel sottomenu dello schermo diviso.



### Zoom



- 1 Livello di zoom
- 2 Barre di zoom

La modalità Zoom offre una visualizzazione ingrandita dell'immagine dello scandaglio sul lato sinistro del riquadro. Per impostazione predefinita, il livello di zoom è impostato su 2x. È possibile eseguire lo zoom fino a 8x, utilizzando i tasti dello zoom. Le barre di zoom della scala sul lato destro della visualizzazione mostrano l'intervallo ingrandito. Incrementando il rapporto di zoom,



la scala viene ridotta. Ciò viene indicato da una minore distanza tra le barre di zoom.

### **Blocco fondale**

La modalità Blocco fondale è utile se si desidera visualizzare i target in prossimità del fondale. In questa modalità la parte sinistra del riquadro mostra l'immagine di un punto in cui il fondo è piatto. In tal caso la distanza viene misurata dal fondo marino (0) verso l'alto. Il fondo e la linea zero sono sempre visualizzati nell'immagine a sinistra, indipendentemente dalla scala della distanza utilizzata. Il fattore di scala di portata per l'immagine sul lato sinistro del riquadro viene regolato come descritto per l'opzione Zoom.

### **Flasher**

La modalità Flasher consente di visualizzare un sonar sotto forma di un simbolo lampeggiante nel riquadro sinistro e un sonar normale nel riquadro destro.

### **Ampiezza fascio**

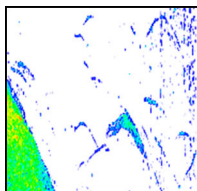
L'ampiezza del fascio è la vista di un ecoscandaglio sul riquadro. La potenza degli echi effettivi è indicata dall'ampiezza e dall'intensità del colore.

### **Palette (Tavolozza)**

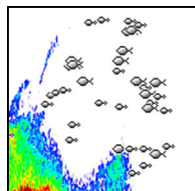
È possibile scegliere tra diverse tavolozze.

### **Fish ID**

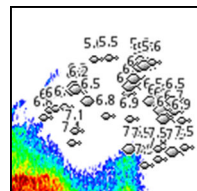
È possibile scegliere l'aspetto dei target pesce che compaiono sullo schermo. È anche possibile scegliere se essere avvisati con un segnale acustico quando un Fish ID viene visualizzato sul pannello.



*Archi tradizionali dei pesci*



*Simboli pesci*



*Simboli per i pesci e indicazione di profondità*

→ **Nota:** Non tutti i simboli di pesce rappresentano effettivamente dei pesci.

### **Bip del Fish ID**

Se si seleziona questa opzione, il sistema emette un segnale acustico quando viene identificato un pesce.

### **Sovrapposizione scandaglio**

Se al sistema è collegato un trasduttore DownScan, è possibile sovrapporre un'immagine DownScan sulla normale immagine del sonar/ecoscandaglio.

Se la funzione Sovrapposizione scandaglio è attivata, il menu del riquadro del sonar/ecoscandaglio si espande per includere le opzioni DownScan di base.

### **Misurazione delle distanze**

Il cursore può essere utilizzato per misurare la distanza tra la posizione di due osservazioni sull'immagine.

1. Posizionare il cursore nel punto da cui si desidera misurare la distanza
2. Avviare la funzione di misurazione dall'opzione di menu Più opzioni

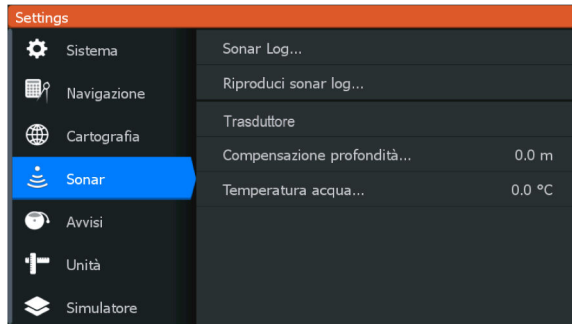
→ **Nota:** La funzione di misurazione non è disponibile nel menu a meno che non si posiziona il cursore sull'immagine.

3. Posizionare il cursore sul secondo punto di misurazione
  - Viene tracciata una linea tra i punti di misurazione e la distanza viene riportata nella finestra delle informazioni del cursore
4. Se necessario, continuare a selezionare nuovi punti di misurazione

È possibile utilizzare il menu per riposizionare il punto iniziale e finale, a condizione che la funzione di misurazione sia attiva.

Se si seleziona Finita la misura o si preme il tasto Esci (X), la funzione di misurazione si arresta. Premere di nuovo il tasto Esci per rimuovere il cursore dall'immagine: l'immagine riprenderà il normale scorrimento.

# Impostazioni del Sonar



## Sonar Log

Selezionare per avviare e arrestare la registrazione di dati del Sonar . Per ulteriori informazioni fare a riferimento a "*Avvio della registrazione dei dati del registro del sonar*" a pagina 50.

## Visione Sonar log

Opzione utilizzata per visualizzare le registrazioni del sonar.

Il file di log viene visualizzato come immagine in pausa. È possibile controllare lo scorrimento e la visualizzazione dall'opzione di menu Controllo. È possibile utilizzare il cursore sull'immagine di riproduzione ed eseguire una panoramica dell'immagine come se fosse una normale immagine sonar.

Per uscire dalla funzione di visualizzazione, premere il tasto Esci.

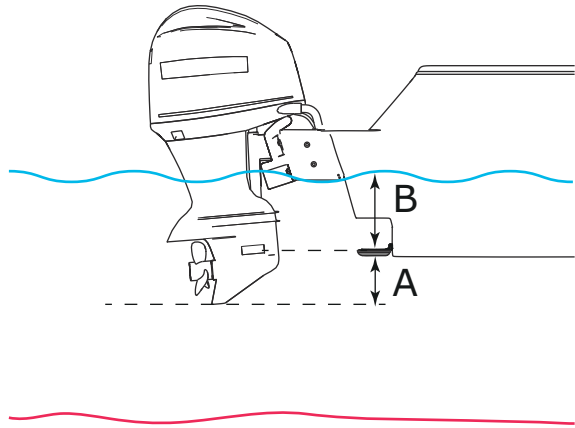
## Trasduttore

Selezionare il modello di trasduttore collegato all'unità. Il trasduttore selezionato determina le applicazioni disponibili (Sonar, DownScan e SideScan) e le frequenze selezionabili durante il funzionamento del sonar.

## Offset profondità

Tutti i trasduttori misurano la profondità dell'acqua a partire dal trasduttore fino al fondo. Ne consegue che le misurazioni della profondità dell'acqua non tengono conto della distanza dal trasduttore alla parte inferiore della barca (ad esempio, la parte inferiore della chiglia, il timone o lo skeg) nell'acqua o dal trasduttore alla superficie dell'acqua.

Prima di impostare l'offset, misurare la distanza dal trasduttore alla parte inferiore della barca nell'acqua o dal trasduttore alla superficie dell'acqua.



- A** Offset parte inferiore della barca: impostare la distanza dal trasduttore alla parte inferiore della barca nell'acqua (il valore deve essere negativo). Ad esempio: -0,3 m.
- B** Offset profondità sotto superficie (linea di galleggiamento): impostare la distanza dal trasduttore alla superficie (il valore deve essere positivo). Ad esempio: +0,5 m.

Per profondità sotto trasduttore, impostare l'offset su 0.

## Calibrazione temperatura nell'acqua

La calibrazione della temperatura dell'acqua viene utilizzata per regolare il valore della temperatura dal trasduttore del sonar. Può essere richiesta per correggere le influenze contingenti alla temperatura misurata.

Intervallo di calibrazione:  $-9,9^{\circ}$  -  $+9,9^{\circ}$ . Il valore predefinito è  $0^{\circ}$ .

→ **Nota:** La calibrazione della temperatura dell'acqua viene visualizzata solo se il trasduttore è dotato di funzionalità di rilevamento della temperatura.

# 8

## SideScan

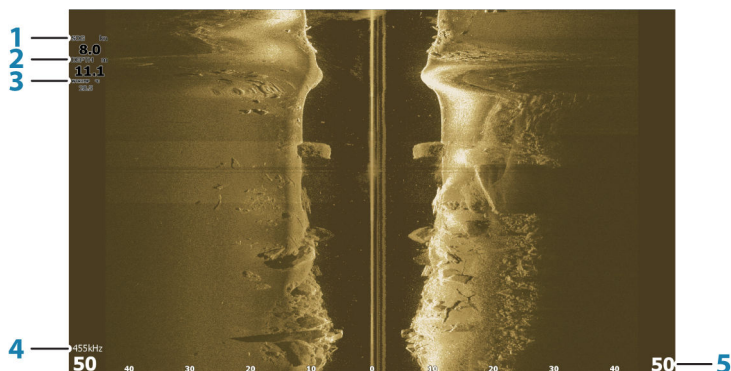
### Informazioni su SideScan

SideScan fornisce un'ampia e dettagliata copertura del fondale ai lati della barca.

→ **Nota:** SideScan è disponibile solo sui modelli TripleShot con un trasduttore con funzionalità SideScan collegato.

### L'immagine SideScan

L'immagine SideScan può essere configurata in modo da visualizzare la scansione solo a sinistra, solo a destra o a sinistra/destra.



- 1 Velocità rispetto al fondo
- 2 Profondità
- 3 Temperatura
- 4 Frequenza
- 5 Scala della distanza

## Zoom dell'immagine

Una modifica nella scala provoca un allargamento o restringimento dell'immagine.

La scala rappresenta la distanza a sinistra e a destra del centro.

Per modificare la scala:

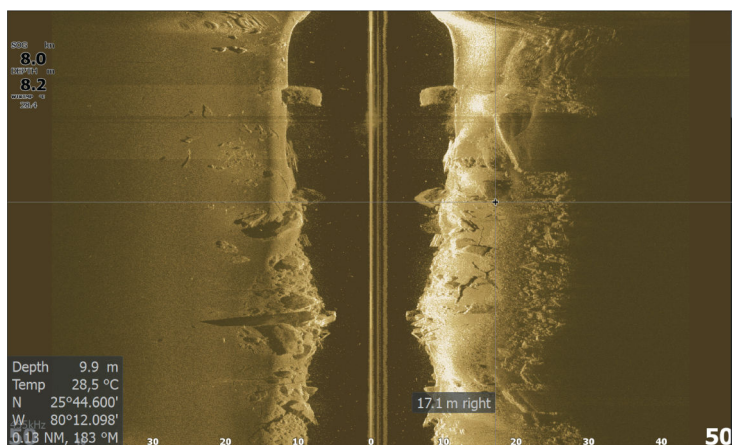
- Premere i tasti +/-.
- Selezionare i pulsanti direzionali.
- Utilizzare l'impostazione di menu per la distanza.

## Utilizzo del cursore nel riquadro

L'impostazione predefinita prevede che il cursore non venga visualizzato nell'immagine. Utilizzare i tasti freccia per attivare e posizionare il cursore.

Quando si posiziona il cursore su un'immagine, lo schermo viene messo in pausa e la finestra delle informazioni del cursore viene attivata. La distanza a sinistra/destra dall'imbarcazione al cursore viene visualizzata nella posizione del cursore.

Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, premere il tasto Esci.



## Visualizzazione cronologia

È possibile visualizzare la cronologia eseguendo una panoramica dell'immagine. Per eseguire la panoramica dell'immagine, premere i

tasti freccia per posizionare il cursore sull'immagine. Questo processo arresta lo scorrimento automatico.

- Usare il tasto freccia giù per spostare il cursore sul bordo inferiore dell'immagine. Continuare a premere il tasto freccia giù in modo che venga eseguita la panoramica dell'immagine in basso e venga visualizzata la cronologia delle immagini.
- Allo stesso modo, utilizzare il tasto freccia su per eseguire la panoramica dell'immagine in alto e per visualizzare l'immagine più aggiornata.
- Per riprendere il normale scorrimento, premere il tasto Esci per rimuovere il cursore dall'immagine.

## Registrazione dei dati SideScan

È possibile registrare i dati SideScan e salvare il file internamente nell'unità o su una scheda di memoria come descritto in *"Avvio della registrazione dati sonar"* a pagina 50.

## Impostazione dell'immagine SideScan

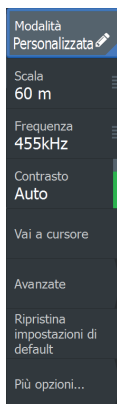
Per impostazione predefinita, l'unità è impostata sulla modalità Auto e la maggior parte delle impostazioni è automatizzata. Si consiglia di utilizzare le impostazioni di personalizzazione per personalizzare ulteriormente l'immagine soltanto se si è utenti esperti di sonar. Selezionare Auto nel menu e passare alla modalità Personalizzata per personalizzare le impostazioni dell'immagine. Consultare la sezione *"Opzioni personalizzate"* a pagina 65

Sono disponibili altre opzioni per le modalità Auto e Personalizzata. Fare riferimento a *"Altre opzioni"* a pagina 66.

Se il cursore è attivo, alcune opzioni del menu vengono sostituite dalle funzioni della modalità cursore. Premere il tasto Cursore/Waypoint per rimuovere il cursore dall'immagine e dalle opzioni del menu del cursore.







## Opzioni personalizzate

### Scala

L'impostazione della scala determina la profondità e la scala SideScan visualizzata sullo schermo.

#### Scala automatica

Quando la scala è impostata su Auto, il sistema imposta quest'ultima in base alla profondità dell'acqua.

#### Preset range levels (Livelli preimpostati della scala)

È possibile selezionare diversi livelli preimpostati della scala.

### Frequenze

Sono supportate due frequenze. La frequenza a 455 kHz fornisce portata e qualità di immagini ideali nella maggior parte delle situazioni, mentre quella a 800 kHz viene utilizzata per fornire maggiore dettaglio in acque basse.

### Contrasto

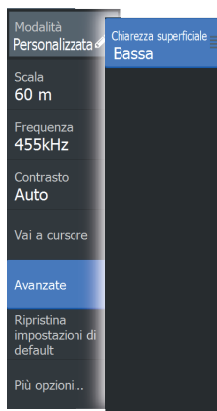
Determina il rapporto di luminosità tra aree chiare e scure sullo schermo.

→ **Nota:** È consigliabile utilizzare Contrasto Auto.

Per regolare l'impostazione del contrasto:

1. Selezionare l'opzione di contrasto dal menu
2. Selezionare Contrasto auto e premere il tasto Conferma per disattivare il contrasto automatico
3. Utilizzare i tasti freccia per evidenziare la barra di regolazione e premere il tasto Conferma per attivarla
4. Utilizzare i tasti freccia per regolare l'impostazione
5. Premere il tasto Conferma per salvare le impostazioni

## Impostazioni avanzate



### Chiarezza superficiale

L'azione delle onde, la scia delle imbarcazioni e le inversioni termiche possono causare echi parassiti sullo schermo vicino alla superficie.

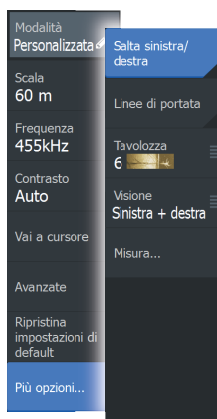
L'opzione di chiarezza della superficie riduce gli echi parassiti in superficie diminuendo la sensibilità del ricevitore in prossimità della superficie.

→ **Nota:** Per impostazione predefinita, Chiarezza superficiale è impostato su Bassa, per garantire chiarezza e ritorno dell'immagine ottimali.

### Ripristina impostazioni di default

Questa opzione di menu è disponibile solo se si personalizza una o più impostazioni. Quando l'opzione è selezionata, tutte le impostazioni personalizzate vengono riportate alle impostazioni predefinite.

## Altre opzioni



### Spostamento a sinistra/destra

Se necessario, invertire il lato sinistro/destro dell'immagine per adeguarlo alla direzione di installazione del trasduttore.

### Linee di portata

È possibile aggiungere linee di portata all'immagine per agevolare la stima della distanza.

### Palette (Tavolozza)

È possibile scegliere tra diverse tavolozze.

### Visione

Specifica se la pagina SideScan visualizza solo il lato sinistro dell'immagine, solo il lato destro, o entrambi i lati contemporaneamente.

### **Misurazione delle distanze**

Il cursore può essere utilizzato per misurare la distanza tra la posizione di due osservazioni sull'immagine.

1. Posizionare il cursore nel punto da cui si desidera misurare la distanza
  2. Avviare la funzione di misurazione dall'opzione di menu Più opzioni
- **Nota:** La funzione di misurazione non è disponibile nel menu a meno che non si posiziona il cursore sull'immagine.
3. Posizionare il cursore sul secondo punto di misurazione
    - Viene tracciata una linea tra i punti di misurazione e la distanza viene riportata nella finestra delle informazioni del cursore
  4. Se necessario, continuare a selezionare nuovi punti di misurazione

È possibile utilizzare il menu per riposizionare il punto iniziale e finale, a condizione che la funzione di misurazione sia attiva.

Se si seleziona Finita la misura o si preme il tasto Esci (X), la funzione di misurazione si arresta. Premere di nuovo il tasto Esci per rimuovere il cursore dall'immagine: l'immagine riprenderà il normale scorrimento.

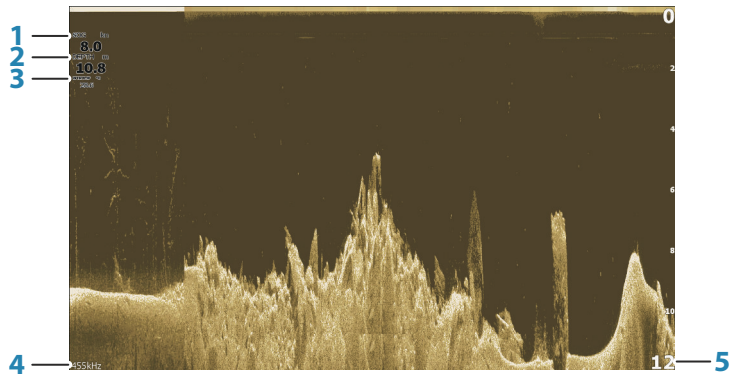
# 9

## DownScan

### Informazioni su DownScan

DownScan fornisce immagini dettagliate di strutture e pesci direttamente al di sotto dell'imbarcazione. Il pannello DownScan è disponibile quando un trasduttore compatibile viene collegato al sistema.

### Il pannello DownScan



- 1 Velocità rispetto al fondo
- 2 Profondità
- 3 Temperatura
- 4 Frequenza  
Profondità
- 5 Scala della distanza

### Zoom dell'immagine DownScan

È possibile eseguire lo zoom di un'immagine DownScan utilizzando i tasti dello zoom.

## Utilizzo del cursore nel riquadro DownScan

L'impostazione predefinita prevede che il cursore non venga visualizzato nell'immagine DownScan. Utilizzare i tasti freccia per posizionare il cursore. Quando si posiziona il cursore su un'immagine DownScan, lo schermo viene messo in pausa e la finestra delle informazioni del cursore viene attivata. La distanza dall'imbarcazione al cursore viene visualizzata nella riga inferiore della finestra con le informazioni del sensore.

La profondità del cursore viene visualizzata alla sinistra della posizione del cursore.

Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, premere il tasto Esci.

### Vai a cursore

Per navigare verso una posizione selezionata sull'immagine, posizionare il cursore sul riquadro, quindi utilizzare l'opzione Vai a cursore nel menu.

## Visualizzazione della cronologia DownScan

Per visualizzare la cronologia DownScan, eseguire una panoramica dell'immagine. Per eseguire la panoramica dell'immagine, premere i tasti freccia per posizionare il cursore sull'immagine. Questo processo arresta lo scorrimento automatico.

- Usare il tasto freccia sinistro per spostare il cursore sul bordo sinistro dell'immagine. Continuare a premere il tasto freccia sinistro, in modo che venga eseguita la panoramica dell'immagine a sinistra e venga visualizzata la cronologia delle immagini.
- Allo stesso modo, utilizzare il tasto freccia destro per eseguire la panoramica dell'immagine a destra e per visualizzare l'immagine più aggiornata.
- Per riprendere il normale scorrimento, premere il tasto Esci per rimuovere il cursore dall'immagine.

## Registrazione dati DownScan

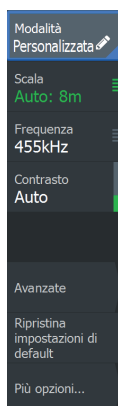
I dati DownScan possono essere registrati selezionando il corretto formato di file nella finestra di dialogo Registra. Fare riferimento a *"Inizia registrazione dei dati del sonar"* a pagina 50.

## Personalizzazione delle impostazioni dell'immagine

Per impostazione predefinita, l'unità è impostata sulla modalità Auto e la maggior parte delle impostazioni è automatizzata. Si consiglia di utilizzare le impostazioni di personalizzazione per personalizzare ulteriormente l'immagine soltanto se si è utenti esperti di sonar. Selezionare Auto nel menu e passare alla modalità Personalizzata per personalizzare le impostazioni dell'immagine.

Sono disponibili altre opzioni per le modalità Auto e Personalizzata. Fare riferimento a *"Altre opzioni"* a pagina 72.

Se il cursore è attivo, alcune opzioni del menu vengono sostituite dalle funzioni della modalità cursore. Premere il tasto Eagle per rimuovere il cursore dall'immagine e dalle opzioni del menu del cursore.



### Opzioni della modalità Personalizzata

Quando è selezionata la modalità Personalizzata, il menu si espande con ulteriori opzioni. Utilizzare queste opzioni di menu per personalizzare l'immagine.

#### **Range (Scala)**

L'impostazione della scala determina la profondità visualizzata nell'immagine.

#### **Scala automatica**

Per impostazione predefinita, la scala è impostata su Auto. In Auto, il sistema visualizza automaticamente l'intera scala dalla superficie dell'acqua al fondo.

#### **Preset range levels (Livelli preimpostati della scala)**

Consente di selezionare una profondità specifica non collegata alla profondità dell'acqua.

#### **Frequenza**

DownScan può essere utilizzato a 800 kHz o 455 kHz. La frequenza a 800 kHz fornisce la massima risoluzione con la minore portata, mentre la frequenza a 455 kHz assicura la portata ottimale, ma con la minore risoluzione.

## **Ripristina impostazioni di default**

Questa opzione di menu è disponibile solo se si personalizza una o più impostazioni. Quando l'opzione è selezionata, tutte le impostazioni personalizzate vengono riportate alle impostazioni predefinite.

## **Contrasto**

Determina il rapporto di luminosità tra aree chiare e scure sullo schermo.

→ **Nota:** È consigliabile utilizzare Contrasto Auto.

Per regolare l'impostazione del contrasto:

1. Selezionare l'opzione di contrasto dal menu
2. Selezionare Contrasto auto e premere il tasto Conferma per disattivare il contrasto automatico
3. Utilizzare i tasti freccia per evidenziare la barra di regolazione e premere il tasto Conferma per attivarla
4. Utilizzare i tasti freccia per regolare l'impostazione
5. Premere il tasto Conferma per salvare le impostazioni

## **FishReveal**

Selezionare FishReveal per visualizzare archi pesce nell'immagine. Quando la funzione FishReveal è abilitata, il menu si espande per includere le opzioni FishReveal.

### **Sensibilità**

Controlla la sensibilità dei dati FishReveal. Aumentando la sensibilità, vengono mostrati maggiori dettagli sullo schermo, riducendola ne vengono mostrati di meno. Un dettaglio troppo elevato crea troppo affollamento sullo schermo. Se la sensibilità è troppo bassa, i dati degli archi dei pesci deboli potrebbero non essere visualizzati.

### **Colorline**

Regola i colori dei dati degli archi dei pesci in modo da differenziarli da altri bersagli di interesse. La regolazione della linea di colore può aiutare a distinguere pesci e altre strutture importanti che si trovano su o vicino al fondo marino dal fondo marino stesso.



## Chiarezza superficiale

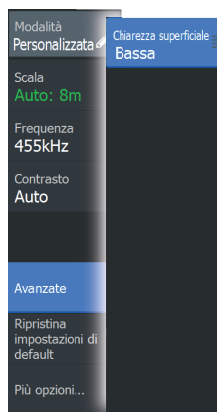
L'azione delle onde, la scia delle imbarcazioni e le inversioni termiche possono causare echi parassiti sullo schermo vicino alla superficie. Questa opzione attenua il disturbo superficiale dei dati FishReveal riducendo la sensibilità del ricevitore in prossimità della superficie.

## Palette (Tavolozza)

Scegliere tra diverse tavolozze di visualizzazione ottimizzate per una vasta serie di condizioni di pesca.

→ **Nota:** La scelta della tavolozza dei colori è spesso una preferenza dell'utente e può variare a seconda delle condizioni di pesca. È meglio selezionare una tavolozza in grado di fornire un buon contrasto tra gli archi FishReveal.

## Opzioni avanzate



### Chiarezza superficiale

L'azione delle onde, la scia delle imbarcazioni e le inversioni termiche possono causare echi parassiti sullo schermo vicino alla superficie.

L'opzione di chiarezza della superficie riduce gli echi parassiti in superficie diminuendo la sensibilità del ricevitore in prossimità della superficie.

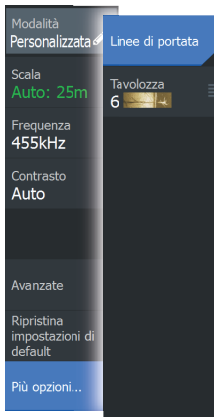
→ **Nota:** Per impostazione predefinita, Chiarezza superficiale è impostato su Bassa, per garantire chiarezza e ritorno dell'immagine ottimali.

## Altre opzioni

### Linee di portata

È possibile aggiungere le linee di portata all'immagine per agevolare la stima della profondità.





## Palette (Tavolozza)

È possibile scegliere tra diverse tavolozze.

### Misurazione delle distanze

Il cursore può essere utilizzato per misurare la distanza tra la posizione di due osservazioni sull'immagine.

1. Posizionare il cursore nel punto da cui si desidera misurare la distanza
  2. Avviare la funzione di misurazione dall'opzione di menu Più opzioni
- **Nota:** La funzione di misurazione non è disponibile nel menu a meno che non si posiziona il cursore sull'immagine.
3. Posizionare il cursore sul secondo punto di misurazione
    - Viene tracciata una linea tra i punti di misurazione e la distanza viene riportata nella finestra delle informazioni del cursore
  4. Se necessario, continuare a selezionare nuovi punti di misurazione

È possibile utilizzare il menu per riposizionare il punto iniziale e finale, a condizione che la funzione di misurazione sia attiva.

Se si seleziona Finita la misura o si preme il tasto Esci (X), la funzione di misurazione si arresta. Premere di nuovo il tasto Esci per rimuovere il cursore dall'immagine: l'immagine riprenderà il normale scorrimento.

# 10

## StructureMap

### Informazioni su StructureMap

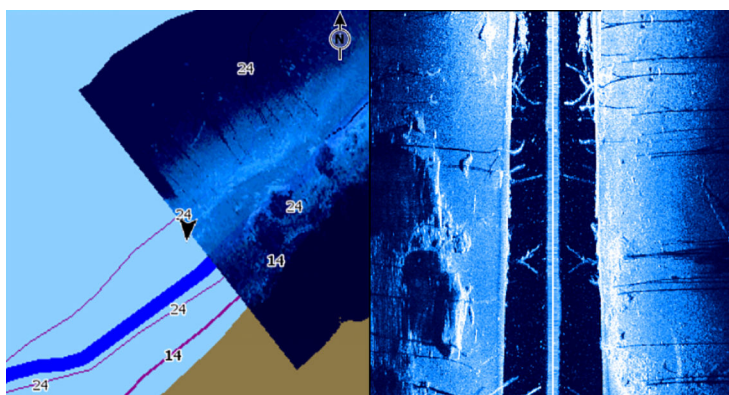
La funzione StructureMap consente di sovrapporre sulla mappa le immagini SideScan da una sorgente StructureScan. Questa funzione facilita la visualizzazione dell'ambiente subacqueo rispetto alla propria posizione e l'interpretazione delle immagini di scansione laterale.

→ **Nota:** SideScan è disponibile solo sui modelli TripleShot con un trasduttore con funzionalità SideScan collegato.

### L'immagine StructureMap

L'opzione StructureMap può essere visualizzata come immagine sovrapposta al riquadro cartografico. Quando si seleziona Overlay Struttura nel menu del riquadro cartografico, il menu si espande per mostrare le opzioni disponibili per Overlay Struttura.

L'esempio riportato di seguito mostra un riquadro cartografico con la funzione Structure Overlay (Overlay Struttura), combinato con un riquadro SideScan tradizionale.



Quando si usa l'opzione Overlay Struttura, è possibile spostarsi sulla carta come di consueto. Utilizzare i tasti zoom per ingrandire la carta e l'immagine acquisita.

## Suggerimenti per StructureMap

- Per catturare l'immagine di strutture più alte (ad esempio un relitto), non navigare sopra la struttura, ma direzionare l'imbarcazione in modo che la struttura si trovi alla sua destra o alla sua sinistra.
- Non sovrapporre le scie storiche quando si esegue la scansione di un'area su entrambi i lati.

## Registrazione dei dati StructureMap

Utilizzare l'opzione sonar log nella finestra di dialogo Controlli sistema per registrare i dati SideScan e convertirli in dati StructureMap.

La registrazione può essere avviata dalla finestra di dialogo Controlli sistema quando la finestra di dialogo viene aperta dal riquadro SideScan o dal riquadro cartografico con la funzione Overlay Struttura attiva.

Durante la registrazione dei dati SideScan, nella parte inferiore dello schermo lampeggia un simbolo di colore rosso e compare periodicamente un messaggio.

→ **Nota:** Il messaggio contiene informazioni sulle dimensioni del file. Per una conversione più veloce dei file, mantenere le dimensioni dei log a 100 MB o inferiori.

La registrazione viene interrotta selezionando la funzione di interruzione della registrazione nella finestra di dialogo Controlli sistema.

### **Conversione dei dati SideScan nel formato StructureMap**

Un file di log SideScan (.sl2) verrà convertito nel formato StructureMap (.smf) al termine della registrazione dalla relativa finestra di dialogo o dall'utilità di selezione file.

È possibile creare file a risoluzione standard o alta. I file .smf ad alta risoluzione sono più dettagliati ma comportano un aumento dei tempi di conversione e risultano di dimensioni maggiori rispetto ai file con estensione standard.

Per risparmiare spazio, si consiglia di rimuovere i file SideScan (.sl2) al termine della conversione.

## Utilizzo di StructureMap con la cartografia

StructureMap offre una funzione completa per la cartografia e può essere utilizzato sia con carte precaricate, che con C-MAP, Navionics e altre schede cartografiche di terze parti compatibili con il sistema.

Quando si utilizza StructureMap con la cartografia, copiare i file StructureMap (.smf) nella memoria interna dell'unità. Si consiglia di conservare una copia dei file StructureMap sulle schede cartografiche esterne.

## Opzioni struttura

È possibile regolare le impostazioni StructureMap dal menu Opzioni struttura. Il menu è disponibile quando è attivata l'opzione Overlay Struttura.

Non tutte le opzioni sono disponibili quando i file StructureMap salvati vengono usati come sorgente. Le opzioni non disponibili risultano disattivate (visualizzate in grigio).



### Trasparenza

Consente di impostare l'opacità di sovrapposizione Struttura. Con impostazioni di trasparenza minima, i dettagli della carta vengono quasi del tutto nascosti dalla sovrapposizione StructureMap.

### Tavolozze

Utilizzata per selezionare la gamma di colori dell'immagine.

### Contrasto

Determina il rapporto di luminosità tra aree chiare e scure sullo schermo.

### Colonna d'acqua

Consente di mostrare o nascondere la colonna d'acqua nella modalità Vivo.

Se impostata su OFF, i rami di pesci esca potrebbero non essere visualizzati sull'immagine SideScan.

Se impostata su ON, la profondità dell'acqua potrebbe influire sulla precisione dell'immagine SideScan sulla mappa.

## **Cancella cronistoria dal vivo**

Consente di eliminare i dati della cronistoria dal vivo dallo schermo e di mostrare solo i dati più aggiornati.

# 11

## Allarmi

### Sistema degli allarmi

Il sistema verifica di continuo la presenza di situazioni pericolose e di guasti al sistema mentre questo è in funzione. Se si verifica una situazione di allarme, sullo schermo compare un messaggio di allarme.

Se si è attivata la sirena, il messaggio di allarme è seguito da un allarme sonoro.

L'allarme viene registrato nell'elenco degli allarmi, in modo che sia possibile esaminare i dettagli ed intraprendere la misura correttiva adatta.

### Tipi di messaggi

I messaggi sono classificati in base al modo con cui la situazione segnalata influisce sull'imbarcazione. Sono utilizzati i seguenti codici colore:

Colore	Importanza
Rosso	Allarme critico
Arancione	Allarme importante
Giallo	Allarme standard
Blu	Avvertenza
Verde	Avviso lieve

### Messaggi di allarme

Un singolo allarme viene visualizzato con il nome dell'allarme nel titolo e con i dettagli correlati.



### Conferma di un messaggio

Le opzioni delle finestre di dialogo degli allarmi per la conferma di un messaggio variano a seconda dell'allarme:

- **Close (Chiudi)**. Consente di impostare lo stato dell'allarme su confermato. La sirena si interrompe e la finestra di dialogo

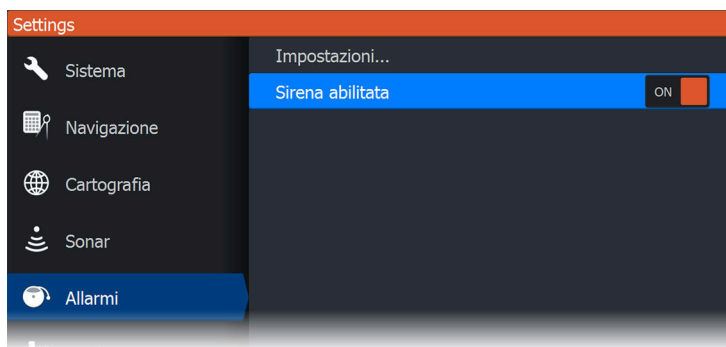
dell'avviso scompare. L'allarme continuerà comunque ad essere attivo nell'elenco Allarmi fino a quando non sarà stata eliminata la causa.

- **Disable (Disattiva).** Disattiva l'impostazione dell'allarme corrente. L'allarme non si ripresenta a meno che non lo si riabiliti nella finestra di dialogo delle impostazioni allarmi.

Non sono previsti timeout per i messaggi o le sirene. Rimangono attivi finché non vengono confermati o non si elimina la causa che li ha innescati.

## Finestra di dialogo Allarmi

Abilitare la sirena dell'allarme dalla finestra di dialogo Allarmi.



Selezionare l'opzione Impostazioni per aprire la finestra di dialogo Impostazione allarmi. Tutti gli allarmi vengono configurati nella finestra di dialogo Impostazione allarmi.



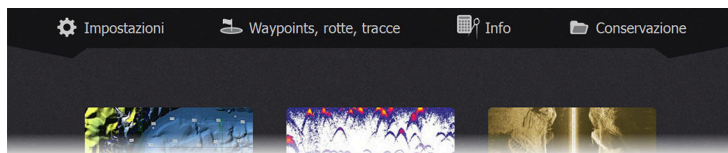


# 12

## Strumenti

Il riquadro Strumenti include le icone utilizzate per accedere a opzioni e strumenti non specifici di un riquadro.

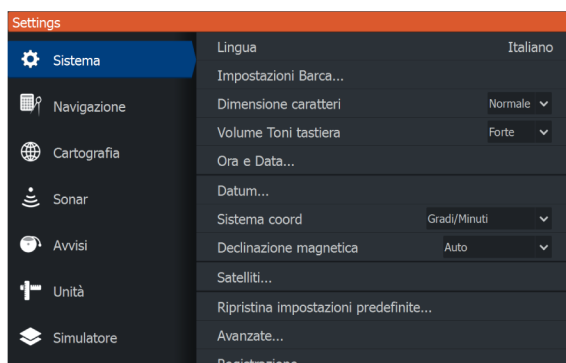
Il riquadro Strumenti si trova nella pagina iniziale.



## Impostazioni

Fornisce l'accesso alle impostazioni di sistema e delle applicazioni.

### Impostazioni di sistema



La finestra di dialogo Impostazioni di sistema fornisce l'accesso alle seguenti opzioni.

### **Lingua**

Consente di regolare la lingua utilizzata nell'unità per i riquadri, i menu e le finestre di dialogo. Modificando la lingua, l'unità verrà riavviata.

### **Impostazioni Barca**

Utilizzata per specificare gli attributi fisici della barca.

### ***Dimensione caratteri***

Consente di impostare le dimensioni del carattere nei menu e nelle finestre di dialogo.

### ***Cicalino Tasti***

Consente di regolare l'intensità del suono che si produce quando si preme un tasto.

### ***Ora***

Consente di regolare il fuso orario locale e il formato di ora e data.

### ***Datum***

La maggior parte delle carte nautiche sono realizzate nel formato WGS84.

Se le carte nautiche in uso sono realizzate in un formato differente, è possibile modificare le impostazioni di riferimento in modo che corrispondano alle carte nautiche utilizzate.

### ***Sistema coordinate***

Per controllare il formato delle coordinate di latitudine/longitudine, è possibile utilizzare diversi sistemi di coordinate visualizzati nel riquadro.

### ***Variazione magnetica***

La variazione magnetica è la differenza tra destinazioni magnetiche e destinazioni effettive ed è causata dalla diversa posizione del polo nord magnetico e di quello geografico. Inoltre, qualsiasi anomalia, ad esempio depositi di ferro, potrebbe influire sulle destinazioni magnetiche.

Se la modalità impostata è Auto, il sistema converte automaticamente il nord magnetico nel nord effettivo. Se si desidera immettere una variazione magnetica locale, selezionare la modalità manuale.

### ***Satelliti***

Pagina di stato per i satelliti attivi.

### **Ripristina impostazioni**

Consente di selezionare quali impostazioni devono essere ripristinate alle impostazioni di fabbrica originarie.

**⚠ Avvertenza:** Se sono selezionati waypoint, rotte e tracce, questi verranno definitivamente eliminati.

### **Avanzate**

Consente di visualizzare un riquadro con impostazioni più avanzate. Utilizzato per impostare la modalità di visualizzazione delle varie informazioni dell'interfaccia utente e controllare le funzioni visualizzate nell'interfaccia.

### **Registrazione**

Viene richiesto di registrare il dispositivo. La registrazione può essere eseguita:

- Da un dispositivo smart dotato di accesso a Internet
- Tramite telefono

### **Informazioni di sistema**

Consente di visualizzare le informazioni sul copyright, la versione del software e le informazioni tecniche dell'unità.

L'opzione Supporto consente di accedere all'assistente ai servizi. Fare riferimento a *"Assistenza ai servizi"* a pagina 87.

### **Navigazione**

Fornisce opzioni e finestre di dialogo in cui specificare impostazioni per la navigazione, tra cui raggio di arrivo, limite XTE, allarme XTE, tracce e tipo di registrazione. Fare riferimento a *"Impostazioni di navigazione"* a pagina 47.

### **Cartografia**

Fornisce opzioni e finestre di dialogo in cui specificare impostazioni per le carte. Le impostazioni e le opzioni di visualizzazione specificate nella pagina Chart settings (Impostazioni di cartografia) sono comuni a tutti i riquadri cartografici. Fare riferimento a *"Impostazioni di cartografia"* a pagina 33.

## **Sonar**

Fornisce opzioni e finestre di dialogo in cui specificare impostazioni per il sonar. Fare riferimento a "*Impostazioni del sonar*" a pagina 59.

## **Allarmi**

Fornisce la possibilità di attivare la sirena. Fornisce una finestra di dialogo in cui specificare l'attivazione di allarmi per gli elementi. Include, inoltre, informazioni sugli allarmi attivi e la cronologia degli allarmi. Fare riferimento a "*Finestra di dialogo Allarmi*" a pagina 79.

## **Unità**

Fornisce la configurazione delle unità di misura utilizzate in vari tipi di dati.

## **Simulatore**

Consente di controllare manualmente il simulatore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "*Simulatore*" a pagina 92.

## **Waypoint/rotte/tracce**

Elenco di waypoint, rotte e tracce con dettagli. Per ulteriori informazioni fare a riferimento a "*Waypoint, rotte e tracce*" a pagina 36.

## **Info**

Consente di accedere alle informazioni su Sole/Luna, Maree e Percorso.

## **Sun, Moon (Sole, Luna)**

Visualizza alba, tramonto, sorgere e tramonto della luna per una posizione, sulla base della data immessa e della latitudine/longitudine della posizione.

## **Maree**

Visualizza le informazioni sulle maree per la stazione di rilevamento più vicina all'imbarcazione.

Le stazioni di marea disponibili possono essere selezionate dal campo Stazione di marea.

Per modificare la data, utilizzare i tasti freccia per accedere al campo Data e premere il tasto Menu/Invio per accedere alla funzione Calendario.

### **Percorso**

Fornisce informazioni di viaggio. Da utilizzare per reimpostare le informazioni di viaggio.

## **Conservazione**

Accedere al sistema di gestione dei file. Utilizzata per visualizzare e gestire il contenuto della memoria interna dell'unità e dei dispositivi di archiviazione collegati all'unità.

### **Copia di file su un dispositivo di archiviazione**

È possibile copiare i dati utente, quali schermate acquisite, registri, ecc., su un dispositivo di archiviazione collegato all'unità. È possibile anche esportare i dati utente, quali impostazioni di sistema, waypoint, percorsi e tracce, nel dispositivo di archiviazione. L'esportazione di file viene descritta nella sezione "*Manutenzione*" a pagina 86.

# 13

## Manutenzione

---

### Manutenzione preventiva

L'unità non contiene componenti che possano essere sottoposti a manutenzione sul campo, pertanto l'operatore dovrà eseguire solo un numero ridotto di interventi di manutenzione preventiva.

Si raccomanda di applicare sempre il parasole quando l'unità non viene utilizzata.

→ **Nota:** Il parasole è un accessorio (venduto separatamente). Fare riferimento alla Guida per l'installazione in dotazione con l'unità.

### Pulizia dello schermo dell'unità

Per pulire lo schermo:

- Pulire lo schermo con un panno di cotone morbido o in microfibra. Utilizzare la giusta quantità di acqua per sciogliere e rimuovere il sale depositato. Il sale cristallizzato, la sabbia, lo sporco, ecc. possono graffiare il rivestimento protettivo se si utilizza un panno umido. Spruzzare dell'acqua fresca e strofinare con un panno di cotone morbido o in microfibra. Non applicare pressione con il panno.

Per pulire l'alloggiamento:

- Utilizzare acqua calda con un po' di sapone per i piatti o del detergente liquido.

Evitare di usare detersivi abrasivi o prodotti contenenti solventi (acetone, trementina minerale, ecc.), acido, ammoniaca o alcool per non danneggiare lo schermo e l'alloggiamento in plastica.

Non fare:

- Non lavare con getti d'acqua o ad alta pressione

### Controllo dei connettori

Premere gli spinotti nel connettore. Se gli spinotti sono dotati di blocco, assicurarsi che questo sia nella posizione corretta.

## Assistenza ai servizi

Il sistema presenta un assistente ai servizi integrato che crea un rapporto dell'unità in cui sono inclusi la versione del software, il numero di serie e le informazioni del file delle impostazioni per fornire assistenza in caso di domande di supporto tecnico.

1. Inserire una scheda di memoria vuota nell'unità.
2. Aprire la pagina Informazioni di sistema della finestra di dialogo Impostazioni di sistema
3. Selezionare Supporto e Crea rapporto
4. Seguire le istruzioni
5. Salvare il rapporto nella scheda di memoria.

È possibile aggiungere screenshot e file di log che verranno allegati al rapporto. Per gli allegati è imposto un limite di 20 MB. Se si contatta prima il supporto tecnico, è possibile immettere un numero di richiesta per agevolare il monitoraggio.

Inviare tramite e-mail il rapporto dalla scheda di memoria al supporto usando un dispositivo smart o un PC connesso a Internet.

## Aggiornamenti software

Prima di installare un aggiornamento, accertarsi di eseguire il backup di tutti i dati utente importanti.

### Aggiornamento software

- **Nota:** Non scaricare gli aggiornamenti software sulle schede cartografiche. Utilizzare una scheda di memoria senza carte con memoria sufficiente per gli aggiornamenti software o per salvarvi i rapporti o i file.
  - **Nota:** Non spegnere l'unità finché l'aggiornamento non è stato completato.
1. Scaricare l'aggiornamento software da [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com) in una scheda di memoria inserita in un dispositivo smart o un PC connesso a Internet.
  2. Spegnere l'unità, quindi inserirvi la scheda contenente gli aggiornamenti software.
  3. Accendere l'unità. Apparirà una barra di avanzamento che segnala che il software è in corso di aggiornamento. Lasciare che l'aggiornamento venga completato senza spegnere l'unità. Non rimuovere la scheda fino al riavvio dell'unità.



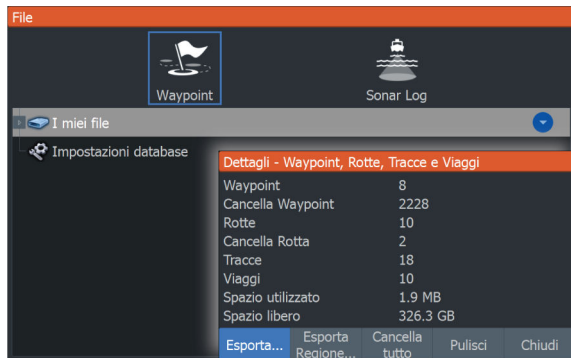


## Copia di backup dei dati del sistema

Si raccomanda di copiare regolarmente i dati utente e il database delle impostazioni di sistema come parte della routine di backup.

### Esportare tutti i waypoint, le rotte e le Trails

Utilizzare l'opzione di esportazione se si desidera eseguire i backup di tutti i waypoint, delle rotte e delle tracce sul sistema.



### Esportare una regione

L'opzione Esporta Regione consente di selezionare l'area da cui esportare i dati.

1. Selezionare Esporta regione
2. Posizionare il cursore su uno degli angoli della finestra di delimitazione, quindi premere il tasto Menu/Invio. per selezionarlo
3. Utilizzare i tasti freccia per spostare l'angolo della finestra di delimitazione selezionato in modo da espandere la finestra
4. Premere il tasto Menu/Invio per posizionare l'angolo
5. Se necessario, ripetere i passaggi da 2 a 4 per l'altro angolo della finestra di delimitazione
6. Premere il tasto Esci (X) per indicare che la finestra copre la regione che si desidera esportare. Si apre la finestra di dialogo Esporta regione
7. Selezionare l'opzione Esporta
8. Selezionare il formato file appropriato

9. Selezionare Esporta e seguire le istruzioni visualizzate per specificare la cartella di destinazione e un nome per il file.

## Formato di esportazione

I seguenti formati sono disponibili per l'esportazione:

- **File dati utente versione 6**  
Utilizzato per esportare waypoint, percorsi e tracce colorate.
- **File dati utente versione 5**  
Utilizzato per esportare waypoint e rotte con un identificatore univoco universale (UUID) standardizzato, estremamente affidabile e intuitivo. I dati includono informazioni quali data e ora di creazione di una rotta.
- **File dati utente versione 4**  
È preferibile utilizzarlo durante il trasferimento dei dati da un sistema a un altro, poiché contiene tutte le ulteriori informazioni che questi sistemi memorizzano riguardo agli oggetti.
- **File dati utente versione 3 (con profondità)**  
Da utilizzare per il trasferimento dei dati utente dal sistema a un prodotto precedente
- **File dati utente versione 2 (senza profondità)**  
Da utilizzare per il trasferimento dei dati utente dal sistema a un sistema precedente
- **GPX (scambio GPS, senza profondità)**  
Si tratta del formato più utilizzato sul Web che condivide numerosi sistemi GPS. Utilizzare questo formato se si trasferiscono dati a un'unità di un altro produttore.

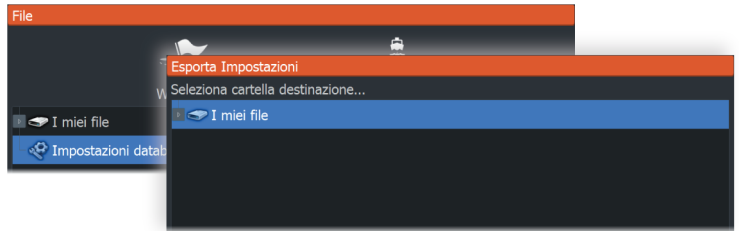
## Rimozione dei dati utente

I dati utente eliminati sono archiviati nella memoria dell'unità finché non vengono rimossi. Se sono presenti numerosi dati utente eliminati ma non rimossi, la loro rimozione può consentire di migliorare le prestazioni del sistema.

- **Nota:** Quando i dati utente vengono eliminati e/o rimossi dalla memoria, non è possibile recuperarli.

## Esportare le impostazioni del database

Utilizzare l'opzione impostazioni del database nella finestra di dialogo File per esportare le impostazioni utente.



## Importazione dei file di backup

1. Inserire la scheda di memoria contenente i file di backup nel lettore di schede dell'unità.
2. Aprire la finestra di dialogo File dal riquadro degli strumenti e selezionare la scheda di memoria.
3. Cercare il file che si desidera importare e selezionarlo. In questo modo, si apre la finestra di dialogo Dettagli.
4. Selezionare l'opzione Importa e seguire le istruzioni visualizzate.

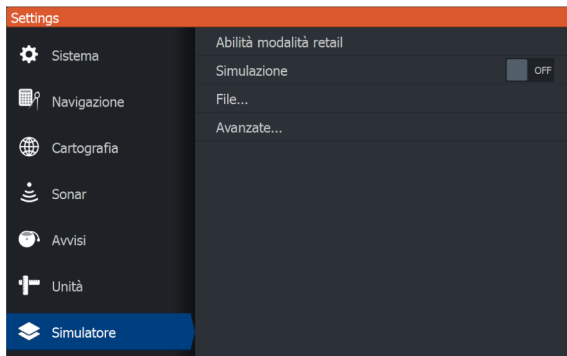
Un messaggio avvisa quando il processo di importazione è terminato.

# 14

## Simulatore

La funzione di simulazione consente di osservare il funzionamento dell'unità in una posizione stazionaria e senza il collegamento ad altri dispositivi.

È possibile accedere al simulatore dallo strumento Impostazioni.



### Modalità demo

In questa modalità viene visualizzata una dimostrazione per la regione selezionata.

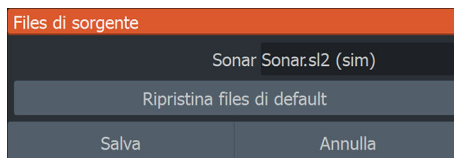
Se l'unità viene utilizzata quando la modalità Retail è in esecuzione, la dimostrazione viene messa in pausa.

Dopo una breve interruzione, l'esecuzione della modalità demo riprende automaticamente.

→ **Nota:** La modalità demo è destinata a dimostrazioni di vendita al dettaglio e showroom.

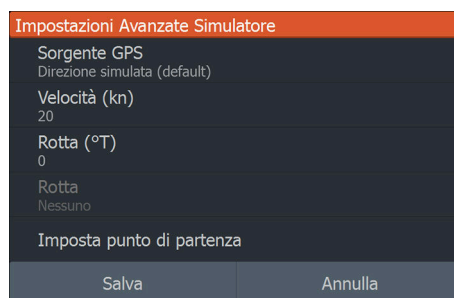
### File sorgente del simulatore

È possibile selezionare i file dei dati dell'ecoscandaglio utilizzati dal simulatore. Un insieme di file sorgente è disponibile nel sistema. È possibile importare tali file utilizzando una scheda inserita nel lettore di schede. Inoltre, nel simulatore è possibile utilizzare i file dei dati del sonar registrati.



## Impostazioni avanzate del simulatore

Le impostazioni avanzate del simulatore consentono di controllare manualmente il simulatore.



### Sorgente GPS

Selezionare il file per i dati GPS simulati.

### Velocità e rotta

Utilizzato per l'immissione manuale dei valori se la sorgente GPS è impostata sulla rotta simulata. In caso contrario, i dati GPS, comprese velocità e rotta, provengono dal file di origine selezionato.

### Imposta punto di partenza

Consente di spostare la posizione simulata dell'imbarcazione sulla posizione del cursore.

→ **Nota:** Questa opzione è disponibile solo se la sorgente GPS è impostata su Direzione simulata.

Versione documento: 002

© 2023 Navico Group. Tutti i diritti riservati.  
Navico Group è una divisione di Brunswick Corporation.

©Reg. U.S. Pat. & Tm. Off e marchi ™.  
Visitare il sito [www.navico.com/intellectual-property](http://www.navico.com/intellectual-property) per i diritti di marchio globali e gli accrediti per Navico Holding AS e altre entità.

[www.lowrance.com](http://www.lowrance.com)